


138
662



НОВѢЙШІЙ КАРТОЧНЫЙ ИГРОКЪ

или

КРАТКОЕ СОЧИНЕНІЕ О ИГРѢ ВИСТѢ,

содержащее

законы сей игры, правила для начинающихъ, вычисленія для игры и держанія закладовъ или пари, трудные случаи, словарь виста, и художественную память, что все пространно описывается.

Сочиненное на Аглицкомъ,

славнымъ Аглицкимъ игрокомъ, и знатнымъ Господамъ учителемъ Виста,
Г. ЕДМОНДОМЪ ГОЙЛЕМЪ.

и переведенное на Россійскій языкъ съ тринадцатаго изданія, подписаннаго собственною сочинителевою рукою.

ВЪ САНКТПЕТЕРБУРГѢ,
печатано у І. К. Шнора, 1791 года.

Свидѣтельствовалъ и подписалъ Коллежскій Совѣтникъ и отправляющій должность Санктпетербургскаго Полицеймейстера

Андрей Жандръ.

КРАТКОЕ СОЧИНЕНІЕ
О ИГРѢ
ВИСТѢ,

содержащее

Законы сей Игры:

также

Нѣкоторыя правила, коихъ помощію начинающій, съ пристойнымъ вниманіемъ, можетъ достигнуть до того, чтобъ играть хорошо;

Вычисленія для тѣхъ; кои держатъ заклады или пари, при всякихъ замѣткакъ играемой игры;

Случаи для показанія, что можетъ сдѣлать весьма хорошій игрокъ въ трудныхъ частяхъ сей игры;

Отношенія къ случаямъ, а именно, при концѣ правила показывается какъ сыскать оные;

Вычисленія, наставляющія съ нравственною извѣстностію, какъ сыграть хорошо всякую руку или игру, съ показаніемъ степеней вѣроятности, что товарищъ вашъ имѣетъ 1, 2, или 3 изъ нѣкоторыхъ извѣстныхъ картъ;

Истолкованiе вычисленiй, нужное для познанiя тѣхъ, кои желаютъ хорошо играть;

Словарь Виста, который рѣшитъ всѣ трудные случаи бывающiе въ сей игрѣ:

К҃ъ сему прилагается

Художественная память, или легкiй способъ для вспомоществованiя памяти играющихъ въ Вистъ.

Къ Читателю.

Изо всѣхъ игоръ на картахъ, Ломберъ и Вистъ по справедливости почитаются основательнѣйшими и разумнѣйшими. Сїе видимо изъ того, что, хотя одна изъ нихъ изобрѣтена въ Испанїи, а другая въ Англїи; однако не токмо многїе годы пребываютъ онѣ у отечественниковъ своихъ во всеобщемъ употребленїи, но и распространились во всѣ Европейскїя государства. Щастїе, правда, участвуетъ въ сихъ играхъ много, но и хорошїе и искусные игроки съ посредственною рукою могутъ сдѣлать не мало.

Переводчикъ счелъ, что любителямъ сихъ разумныхъ и неразорительныхъ игоръ сдѣлаетъ услугу, преложенїемъ наставленій и правилъ о вистѣ, которыя сочинилъ славный Аглицкій игрокъ, и знатнымъ Господамъ и Госпожамъ учитель сей игры, Г. Гойль. Что такїя наставленїя посредственнымъ игрокамъ принесутъ пользу, не льзя сумнѣваться: но и то кажется безспорно, что и самые хорошїе игроки, каковыхъ, отдать справедливость, здѣсь не мало, нѣчто заимствовать отсюда могутъ; по крайней мѣрѣ въ томъ, что имѣя нѣкїя правила начертанныя въ мысли своей, въ которыхъ, при расположенїи игры, и память ихъ иногда измѣнить имъ можетъ, увидятъ

здѣсь оныя представленныя какъ въ зерцалѣ и имѣя къ чему отнестись, тѣмъ основательнѣе и надежнѣе всегда поступить могутъ. Сіе сочиненіе Г. Гойля во всеобщемъ уваженіи въ Англіи; оное есть аки нѣкая классическая книга о вистѣ, и во всякихъ разсужденіяхъ и спорахъ служитъ конечнымъ свидѣтельствомъ и доказательствомъ. Какую цѣну современники полагали оной, заключить можно изъ того, что Г. Гойль за перьвые рукописные экземпляры сей книги получилъ больше 300 рублей за каждый, за вторые больше 60; напечатавъ по томъ продавалъ съ начала болѣе 30 рублей книжку, послѣ около 20, и по нѣкоторыхъ уже изданіяхъ привелъ наконецъ во обыкновенную цѣну. Такимъ образомъ Г. Гойль сею книжкою обогатился, и приобрѣлъ себѣ весьма безбѣдную независимость: когда, напротивъ того, Мильтонъ, за два перьвыя изданія своего Потеряннаго Рая, едва могъ получить 50 рублей отъ своего книгопродавца. Но таковые примѣры не ограничиваются ни одною Англіею, ни однимъ вѣкомъ.

Вистъ, инако называемый и *вискъ*, есть самая древняя Аглицкая игра, отъ которой всѣ прочія, какъ то, *лу*, *всѣ четыре*, и другія, по мнѣнію самыхъ Агличанъ, произвели свое начало. Сіе слово употребляется Мильтономъ и Шекспіеромъ въ смыслѣ *молчаливаго*, *тихаго*, *нешумнаго*. Признаться дол-

жно, что вистЪ играется не вЪ примЂрЪ благороднЂе здЂсь, нежели вЪ Англіи, гдЂ чрезвычайная наблюдается строгость, какЪ свидЂтельствуютЪ законы вЪ Гл. XXI. Но вЪ ШоколатныхЪ домахЪ, гдЂ играютЪ на большія партіи, и держатЪ высокіе заклады, игроки садятся иногда за занавЂсы, изЪ подЪ которыхЪ однЂ карты токмо видны, и однЂ руки дЂйствовать могутЪ, дабы и изЪ лица ихЪ и другихЪ тЂлодвиженій ничего заключить было невозможно. Но тройной игры тамЪ не знаютЪ; робберЪ же считаютЪ за одинакую игру, по чему полный робберЪ имЂетЪ у нихЪ только пять партій. И вистЪ вЪ двоіомЪ (естьли токмо таковый не для одного примЂра сочинителемЪ вЪ Гл. XIV. случ. 19 выдуманЪ) совсемЪ особливый отЪ здЂшняго.

ПереводчикЪ строго наблюдалЪ подлинникЪ, выключая токмо, что между словами вЪ Гл. XIX. почелЪ за потребное истолковать *секвенція*, *отказъ*, *рисковать*. Законы также древніе и новЂйшіе, положенные вЪ двухЪ разныхЪ главахЪ, соединилЪ вмЂстЂ, и привелЪ вЪ порядокЪ; при концЂ книги приложилЪ прибавленіе содержащее нЂкія вычисленія славнаго Алгебраиста Г. де Моавря, и вЪ Гл. XV. немного изЪяснилЪ случ. 19. Носится вЪ Англіи слухЪ, что сей пречудный случай шлема дЂйствительно тамЪ приключился. Покойный нЂкоторый богатый Гер-

цогъ игралъ съ тремя плутами, которые для ободренія его и проиграли ему рублей тысячь пять, наконецъ здали ему такую карту, которая въ помянутомъ случаѣ назначена игроку А. Герцогъ держалъ знатный закладъ, что выиграетъ 4 леве, еще больше что 3, и несравненно больше что 1 леве. Одинъ изъ противниковъ старался его разгорячить, и послѣ многихъ поперечныхъ закладовъ держалъ наконецъ, какъ сказываютъ, сто тысячь фунтовъ стерлинговъ, что Герцогъ не возметъ ни единой взятки. Герцогъ закладъ принялъ, вышедъ изъ холодности козырнулъ, и проигралъ. Утверждаютъ, что онъ припужденъ былъ жить нѣсколько лѣтъ въ Южныхъ странахъ Франціи, дабы экономію свою поправить.

Въ заключеніе приложимъ токмо то, что, дабы люди, не привыкшіе къ буквамъ А, Б, В, Г, которыми игроки въ сей книжкѣ именуются, затрудненія въ томъ не имѣли, они могутъ, вмѣсто сихъ буквъ А, Б, В, Г, употреблять какія нибудь имена, на примѣръ, *Александръ*, *Богданъ*, *Василій*, *Григорій*.

Оглавленїе.

КРАТКОЕ СОЧИНЕНІЕ
О ИГРѢ
ВИСТѢ.

За нужное почитаемъ предварительно сказать, что желающіе пользоваться симъ сочиненіемъ, должны напередъ прочесть слѣдующія вычисленія; изъ коихъ они могутъ содержать въ памяти только тѣ, при которыхъ поставляется *примѣч.* поелику отъ сихъ все умствованіе сего сочиненія зависитъ.

Вычисленія, наставляющія съ нравственною извѣстностію, какъ съиграть хорошо всякую руку или игру, съ показаніемъ степеней вѣроятности, что товарищъ вашъ имѣетъ 1, 2, или 3, изъ нѣкоторыхъ извѣстныхъ картъ.

На примѣръ.

1. Желаю знать, какая степень вѣроятности, что онъ имѣетъ одну нѣкоторую карту?

Отвѣтъ.	противъ него	за него
Что онъ ея не имѣетъ, есть *примѣч.*	2 къ	1.

2. Желаю знать, какая степень вѣроятности, что онъ имѣетъ двѣ нѣкоторыя карты?

Отвѣтъ.	противъ него		за него
Что онъ имѣетъ одну изъ нихъ только, есть - - -	31	къ	26
Что онъ не имѣетъ обѣихъ, есть	17	къ	2
А что онъ имѣетъ одну или и обѣ, есть около 5 къ 4, или *примѣч.*	25	къ	32

3. Желаю также знать, какiя степени вѣроятности, что онъ имѣетъ 3 нѣкоторыя карты?

Отвѣтъ.	за него		противъ него
Что онъ имѣетъ одну изъ нихъ только, есть 325 въ его пользу, къ 378 противъ него, или около	6	къ	7
Что онъ только двухъ изъ нихъ не имѣетъ, есть 156 въ его пользу, къ 547 противъ него, или около	2	къ	7
Что онъ не имѣетъ всѣхъ трехъ, есть 22 въ его пользу, къ 681 противъ него, или около	1	къ	31
Но что онъ имѣетъ 1 или 2 изъ нихъ, есть 481 въ его пользу, къ 222 противъ него, или около	13	къ	6
А что онъ имѣетъ 1, 2, или и всѣ 3, есть около *примѣч.* -	5	къ	2

Истолкованiе и приложенiе вычисленiй, нужныя для разумѣнiя тѣхъ, кои читаютъ сiе сочиненiе.

Перьвое вычисленiе. 2 къ 1, что товарищъ мой не имѣетъ одной нѣкоторой карты.

Дабы сдѣлать приложенїе сего вычисленїя, положимъ, что противникъ съ правой руки идетъ съ масти, на которой у васъ только король съ одною маленькою картою: вы видите, что 2 къ 1, чтобъ вы положили вашего короля, и что противникъ съ лѣвой руки не можетъ убить его.

Также, положимъ, что у васъ король съ тремя маленькими картами на одной масти, и также краля съ тремя маленькими картами на другой масти. Желаю знать, съ которой масти итти лучше? *Отвѣтъ*. Отъ короля, поелику 2 къ 1, что тузъ не лежитъ позади; но 5 къ 4, что тузъ или король какой нибудь масти лежитъ позади; слѣдовательно идучи отъ крали, вы играете во уронъ вашъ.

Второе вычисленїе. По крайней мѣрѣ 5 къ 4, что товарищъ вашъ имѣетъ одну изъ нѣкоторыхъ двухъ картъ, и такой же перевѣсъ въ пользу вашихъ противниковъ, какъ съ правой руки, такъ и съ лѣвой. И такъ положимъ, что у васъ 2 онера на какой нибудь масти; то зная, что 5 къ 4, что товарищъ вашъ имѣетъ одинъ изъ двухъ прочихъ онеровъ, вы въ силу того можете играть ваши карты съ большею извѣстностїю.

Также, положимъ, что вы имѣете кралю только съ одною маленькою картою на какой масти, и что противникъ съ правой руки идетъ съ той масти; ежели вы поло-

жите вашу кралю, то 5 къ 4, что противникъ съ лѣвой руки убьетъ ее, и что по тому вы играете 5 къ 4 въ вашу невыгоду.

Третїе вычисленїе. 5 къ 2, что товарищъ вашъ имѣетъ одну изъ нѣкоторыхъ 3 картъ.

И такъ, положимъ зданъ вамъ хлапъ съ 1 маленькою картою, и противникъ съ правой руки идетъ съ той масти; ежели вы положите хлапа, то 5 къ 2, что противникъ съ лѣвой руки имѣетъ туза, или короля, или кралю той масти; слѣдственно вы играете 5 къ 2 противъ самого себя; кромѣ сего, разсудить должно, что по причинѣ такого откровенїя вашей игры, противникъ съ правой руки будетъ дѣлать финессы надъ вашимъ товарищемъ чрезъ всю ту масть.

И дабы показать, что непремѣнно нужно класть самую малую карту изъ секвенцїи на всякихъ играемыхъ мастяхъ, положимъ, что противникъ пошелъ съ масти, на которой у васъ король, краля и хлапъ, или краля, хлапъ и десятка; естьли вы положите хлапа той масти, на которой у васъ король, краля и хлапъ, вы тѣмъ доставляете способъ вашему товарищу къ вычисленїю перевѣса въ его пользу и непользу на той масти, и также на всѣхъ нижшихъ мастяхъ, на которыхъ есть у васъ секвенцїи.

Еще можно предъидущее вычисленїе обратить въ пользу. Положимъ у васъ тузъ,

король и два маленькіе козыря, вмѣстѣ со старшею пятерицею, или 5 другими вѣрными картами въ вашей рукѣ на какой нибудь масти; и вы козыряли два раза, и всѣ козырей давали; въ такомъ случаѣ 8 козырей вышло, да 2 остаются въ вашей рукѣ, стало 10, да 3 козыря въ рукахъ трехъ прочихъ игроковъ; изъ коихъ трехъ козырей, что вашъ товарищъ имѣетъ одного, есть перевѣсъ 5 къ 2 въ вашу пользу; слѣдовательно изъ 7 картъ въ вашей рукѣ, вы имѣете право достать 5 взятокъ.

Нѣкоторыя выкладхи для держанїя заклада или пари на выигрышъ игры въ Вистѣ.

Со здачею.

Самая здача	- - есть	21 къ	20
1 леве	- - - -	11	10
2	- - - - -	5	4
3	- - - - -	3	2
4	- - - - -	7	4
5	- - - - -	2	1
6	- - - - -	5	2
7	- - - - -	7	2
8	- - - - -	5	1
9 есть около	- - -	9	2

Со здачею.

2 къ 1	- - - есть	9 къ	8
3 1	- - - -	9	7
4 1	- - - -	9	6
5 1	- - - -	9	5

6	1	- - - -	9	4
7	1	- - - -	3	1
8	1	- - - -	9	2
9	1	есть около - -	4	1

Со здачею.

3 къ	2	- - - есть	8 къ	7
4	2	- - - -	4	3
5	2	- - - -	8	5
6	2	- - - -	2	1
7	2	- - - -	8	3
8	2	- - - -	4	1
9	2	- - - -	7	2

Со здачею.

4 къ	3	- - - есть	7 къ	6
5	3	- - - -	7	5
6	3	- - - -	7	4
7	3	- - - -	7	3
8	3	- - - -	7	2
9	3	есть около - -	3	1

Со здачею.

5 къ	4	- - - есть	6 къ	5
6	4	- - - -	6	4
7	4	- - - -	2	1
8	4	- - - -	3	1
9	4	есть около - -	5	2

Со здачею.

6 къ	5	- - - есть	5 къ	4
7	5	- - - -	5	3
8	5	- - - -	5	2
9	5	есть около - -	2	1

Со здачею.

7 къ 6	- - -	есть	4 къ	3
8 6	- - - -		2	1
9 6	есть около - -		7	4

Со здачею.

8 къ 7	есть больше -	3 къ	2
9 7	есть около - -	12	8

8 къ 9, въ силу лучшихъ вычисленій, сдѣланныхъ нынѣ, есть около 3 съ половиною во 100, въ пользу 8 со здачею; безъ здачи, перевѣсъ, хотя и небольшой, но все въ пользу 8.

Вычисленія въ Вистѣ на весь Роббер.

Положимъ, что А и Б игроки, и что А выигралъ 1 игру и 8 леве второй игры, и имѣетъ здачу.

Желаю знать, какой будетъ перевѣсъ чрезъ весь робберъ?

Поелику есть уже 1 игра; а 9 леве второй игры (полагая что сіи 9 леве со здачею) близко какъ 6 къ 1, то

Первая игра и 9 леве второй игры есть близко какъ - - -	13 къ	1
Первая игра и 8 леве второй игры есть немного побольше прежняго - - -	13	1 и пр.
Первая игра и 7 леве второй есть близко	10	1
То же и 6 леве второй есть близко	8	1
То же и 5 леве второй есть близко	6	1
То же и 4 леве второй есть близко	5	1

То же и 3 леве второй есть близко	$4\frac{1}{2}$	1
То же и 2 леве второй есть близко	4	1
То же и 1 леве второй есть близко	7	2

Предъидущїя вычисленїя сдѣланы со здачею.

Противъ здачи.

Положимъ А и Б игроки, и А выигралъ 1 игру и сколько нибудь леве второй игры:

Перьвая игра и 9 леве второй игры есть близко - - - -	11 къ	1
То же и 8 леве второй игры есть (немного побольше) - -	11	1
То же и 7 леве второй есть -	9	1
То же и 6 леве второй есть -	7	1
То же и 5 леве второй есть -	5	1
То же и 4 леве второй игры есть	$4\frac{1}{2}$	1
То же и 3 леве второй игры есть	4	1
То же и 2 леве второй игры есть	7	2
То же и 1 леве второй игры есть близко - - - - -	$6\frac{1}{2}$	2

Польза изъ предъидущихъ вычисленїй можетъ быть та, что закладъ можно раздѣлить въ силу таблицъ здѣсь приложенныхъ.

Предъидущїя вычисленїя одобрены нѣкїими изъ наилучшихъ судей о Вистѣ, и пр.

ГЛАВА I.

Нѣкоторыя главныя правила для наблюденїя начинающихъ.

1.

Когда вамъ итти, начинайте съ самой

лучшей масти въ вашей рукѣ: ежели есть у васъ секвенцїя короля, крали и хлапа, или крали, хлапа и десятки, съ нихъ ходъ вѣрной, которой непремѣнно сдѣлаетъ то, что или вы или товарищъ вашъ останетесь за руками на другихъ мастяхъ; а начинать должно съ самой вышшей карты изъ секвенцїи, развѣ картъ на ней будетъ у васъ 5, въ которомъ случаѣ ходите съ самой нижшей, (кромѣ козырей, гдѣ всегда должно ходить съ самаго вышшаго) дабы достать туза или короля изъ руки вашего товарища или противника; такимъ образомъ вы свою масть очистите.

2.

Естьли у васъ будетъ 5 самыхъ маленькихъ козырей, а ни единой хорошей карты на другихъ мастяхъ, козыряйте: изъ сего по крайней мѣрѣ та польза, что вы сдѣлаете вашего товарища послѣднимъ игрокомъ, и слѣдовательно за руками.

3.

Ежели у васъ только два козыря маленькихъ, съ тузомъ и королемъ на другихъ двухъ мастяхъ, и четвертой масти совсемъ нѣтъ; набирайте скорѣе столько взятокъ, сколько можете; и ежели товарищъ вашъ отказывается на которой нибудь изъ вашихъ двухъ мастей, не принуждайте его бить ту масть, дабы рука его чрезмѣрно не обезсилѣла.

4.

Рѣдко бываетъ нужно отвѣтствовать

вашему товарищу мастью, съ которой онъ ходилъ, ежели сами имѣете хорошія масти, съ которыхъ ходить можете; развѣ сіе будетъ съ тѣмъ, чтобъ остановить или выиграть игру: а чрезъ хорошія масти разумѣется, когда вы имѣете секвенцію короля, крали и хлапа, или крали, хлапа и десятки.

5.

Ежели у каждаго изъ васъ по 5 взятокъ, и вы увѣрены съ вашей руки еще получить двѣ; доставайте оныя непремѣнно, и не ласкайтесь замѣтить 2 леве въ ту здачу; по тому что ежели вы потеряете леве, она вамъ составитъ разности 2 леве, и вы играете 2 къ 1 противу самого себя.

Но на сіе правило есть изъятіе, когда вы видите вѣроятность или выпти изъ двойной игры, или выиграть игру; въ которыхъ случаяхъ вы должны рисковать одною леве.

6.

Ежели вы имѣете вѣроятность выиграть игру, всегда рискуйте одною взяткою или двумя; по тому что противникъ вашъ получаетъ большую долю въ закладѣ или ставкѣ, отъ новой здачи, нежели какая можетъ произойти отъ одной или двухъ взятокъ, коими вы рискуете въ сію здачу.

Сей случай относится къ гл. 6 случ. 1, 2, 3, 4, 5, 6.

7.

Ежели вашъ противникъ имѣетъ 6 леве

или 7, и вашъ ходъ; въ такомъ случаѣ вы должны рисковать взяткою или двумя, дабы поровнять вашу игру: и такъ, ежели у васъ краля или хлапъ козырной самъ-другъ, и нѣтъ никакихъ хорошихъ картъ на другихъ мастяхъ, ходите съ вашей козырной крали или хлапа: такимъ образомъ вы укрѣпите руку вашего товарища, ежели онъ на козыряхъ силенъ; а ежели слабъ, вреда ему вы не дѣлаете.

8.

Ежели у васъ четыре леве, старайтесь выиграть еще леве, и остановить двойную; по тому что вы тѣмъ сберегаете половину ставки, на которую играете; а дабы получить леве, хотя вы и сильны на козыряхъ, но козырять должно осторожно. Сила же на козыряхъ разумѣется, когда вы имѣете на нихъ онеръ самъ-четвертъ.

9.

Ежели вы въ 9, и хотя весьма сильны на козыряхъ, но примѣчаете, что товарищъ вашъ можетъ убить козыремъ какую нибудь изъ мастей вашихъ противниковъ; въ такомъ случаѣ не козыряйте, а доставьте ему случай бить тѣ масти. Но естьли игры вашей будетъ 1, 2, или 3 леве, тогда должно играть противно тому; также, естьли будете въ 5, 6, или 7; по тому что въ сихъ послѣднихъ двухъ случаяхъ вамъ должно выигрывать больше нежели одну леве.

10.

Ежели вы послѣднїй игрокъ, и примѣчаете, что третїй игрокъ не можетъ наложить хорошей карты на масть, съ которой его товарищъ ходитъ; то естьли сами не имѣете хорошихъ картъ для хода, оборотите въ масть вашего противника: сїе часто сдѣлаетъ вашего товарища за руками, и часто заставитъ противника перемѣнить масть, и слѣдовательно сдѣлаетъ вашего товарища за руками и на сей новой масти.

11.

Ежели у васъ тузъ, король и четыре маленькїе козыря, козыряйте съ маленькаго; по тому что ровный закладъ, что товарищъ вашъ имѣетъ вышшїй козырь, нежели послѣднїй игрокъ: естьли такъ, то вы сдѣлаете три козырки; естьлижъ нѣтъ, то все не можете вы вывесть всѣхъ козырей.

12.

Ежели у васъ тузъ, король, хлапъ и три маленькїе козыря, козыряйте съ короля, а потомъ съ туза, (развѣ одинъ изъ противниковъ отъ козырей отказывается), поелику перевѣсъ въ вашу пользу, что краля выпадетъ.

13.

Ежели у васъ король, краля и четыре маленькїе козыря, начинайте съ маленькаго, поелику перевѣсъ въ вашу пользу, что у вашего товарища есть онеръ.

14.

Ежели у васъ король, краля, десятка и три маленькїе козыря, начинайте съ короля; поелику великая вѣроятность, что хлапъ выпадетъ во вторую козырку; или вы можете подождать сдѣлать финессъ вашею десяткою, когда вашъ товарищъ оборотитъ вашу козырку.

Сїе относится къ гл. 7. случ. 1, 2, 3.

15.

Ежели у васъ краля, хлапъ, и четыре маленькїе козыря, начинайте съ маленькаго; поелику перевѣсъ въ вашу пользу, что у вашего товарища есть онеръ.

16.

Ежели у васъ краля, хлапъ, девятка, и три маленькїе козыря, начинайте съ крали; поелику великая вѣроятность, что десятка выпадетъ во вторую козырку; или вы можете подождать сдѣлать финессъ вашею девяткою.

Относится къ гл. 7. случ. 1, 2, 3.

17.

Ежели у васъ хлапъ, десятка, и четыре маленькїе козыря, начинайте съ маленькаго, для причинъ, показанныхъ въ статьѣ 15.

18.

Ежели у васъ хлапъ, десятка, осьмерка, и три маленькїе козыря, начинайте съ хлапа, дабы девятка не взяла взятки; да и перевѣсъ въ вашу пользу, что остальные три

онера выпадутЪ вЪ двѣ козырки.

19.

Ежели у васЪ шесть маленькихЪ козырей, начинайте сЪ самаго маленькаго, развѣ у васЪ случится десятка, девятка и осьмерка, и онерЪ противу васЪ вскроется: вЪ такомЪ случаѣ, ежели вамЪ удастся играть чрезЪ онерЪ, начинайте сЪ десятки, что принуждаетЪ вашего противника класть свой онерЪ во ущербЪ свой, или оставляетЪ на волю вашему товарищу, пропустить ли оный, или нѣтЪ.

20.

Ежели у васЪ тузЪ, король и три маленькїе козыря; начинайте сЪ маленькаго, для причинЪ показанныхЪ вЪ статьѣ 15.

21.

Ежели у васЪ тузЪ, король и хлапЪ, и два маленькїе козыря, начинайте сЪ короля, что почти сЪ нравственною извѣстностїю, даетЪ вашему товарищу знать, что у васЪ остается тузЪ и хлапЪ: и такЪ, естьли вы доставите ему ходЪ, онЪ пойдетЪ сЪ козыря, при чемЪ вы должны сдѣлать финессЪ вашимЪ хлапомЪ: и отЪ такой игры никакого худаго слѣдствїя произойти не можетЪ, развѣ токмо когда краля за вами остается одна.

Относится кЪ Гл. 7. случ. 1, 2, 3.

22.

Ежели у васЪ король, краля и три маленькїе козыря, начинайте сЪ маленькаго,

для причинъ показанныхъ въ статьѣ 15.

23.

Ежели у васъ король, краля, десятка и два маленькїе козыря, начинайте съ короля, для причинъ показанныхъ въ статьѣ 21.

24.

Ежели у васъ краля, хлапъ и три маленькїе козыря, начинайте съ маленькаго, для причинъ показанныхъ въ статьѣ 15.

25.

Ежели у васъ краля, хлапъ, девятка и два маленькїе козыря, начинайте съ крали, для причинъ показанныхъ въ статьѣ 16.

26.

Ежели у васъ хлапъ, десятка и три маленькїе козыря, начинайте съ маленькаго, для причинъ показанныхъ въ статьѣ 15.

27.

Ежели у васъ хлапъ, десятка, осьмерка и два маленькїе козыря, начинайте съ хлапа; поелику перевѣсъ вѣроятности есть, что девятка выпадетъ въ двѣ козырки; или когда вашъ товарищъ оборотитъ вамъ козыремъ, вы можете сдѣлать финессъ вашею осьмеркою.

28.

Ежели у васъ пять маленькихъ козырей, всего лучше начинать съ самаго маленькаго; развѣ случится секвенцїя десятки, девятки и осьмерки; въ такомъ случаѣ начинайте съ самой большой карты изъ секвенцїи.

29.

Ежели у васъ тузъ, король и два маленькіе козыря, начинайте съ маленькаго, для причинъ показанныхъ въ статьѣ 15.

30.

Ежели у васъ тузъ, король, хлапъ и одинъ маленькой козырь, начинайте съ короля, для причинъ показанныхъ въ статьѣ 21.

31.

Ежели у васъ король, краля и два маленькіе козыря, начинайте съ маленькаго, для причинъ показанныхъ въ статьѣ 15.

32.

Ежели у васъ король, краля, десятка и одинъ маленькой козырь, начинайте съ короля, и ждите оборота козырей отъ вашего товарища; и тогда вы должны сдѣлать финессъ вашею десяткою, дабы поймать хлапа.

33.

Ежели у васъ краля, хлапъ, девятка и одинъ маленькой козырь, начинайте съ крали, дабы десятка не взяла взятки.

34.

Ежели у васъ хлапъ, десятка и два маленькіе козыря, начинайте съ маленькаго, для причинъ показанныхъ въ статьѣ 15.

35.

Ежели у васъ хлапъ, десятка, осьмерка и одинъ маленькой козырь, начинайте съ хлапа, дабы девятка не взяла взятки.

36.

Ежели у васъ десятка, девятка, осьмерка, и одинъ маленькой козырь, начинайте съ десятки, что оставляетъ вашему товарищу на волю, пропустить ли ее, или нѣтъ.

37.

Ежели у васъ десятка и три маленькїе козыря, начинайте съ маленькаго.

ГЛАВА II.

Нѣкоторыя особливыя правила для наблюденїя.

1.

Ежели у васъ тузъ, король, и четыре маленькїе козыря, съ хорошею мастью, вы должны три раза козырять; инако вашу сильную масть могутъ бить козыремъ.

2.

Ежели у васъ король, краля, и четыре маленькїе козыря, съ хорошею мастью, козыряйте королемъ; поелику, когда вамъ опять достанется ходъ, вы сдѣлаете три козырки.

3.

Ежели у васъ король, краля, десятка, и три маленькїе козыря съ хорошею мастью, козыряйте королемъ, во ожиданїи что хлапъ выпадетъ во вторую козырку; и не ждите сдѣлать финессъ вашею десяткою, дабы вашей сильной масти не убили козыремъ.

4.

Ежели у васъ краля, хлапъ, и три маленькïе козыря съ хорошею мастью, козыряйте маленькимъ.

5.

Ежели у васъ краля, хлапъ, девятка и два маленькïе козыря съ хорошею мастью, козыряйте кралею, во ожиданïи что десятка выпадетъ во вторую козырку; и не ждите сдѣлать финессъ вашею девяткою, но козыряйте въ другой разъ, для причинъ показанныхъ въ случ. 3. сей главы.

6.

Ежели у васъ хлапъ, десятка, и три маленькïе козыря съ хорошею мастью, начинайте съ маленькаго.

7.

Ежели у васъ хлапъ, десятка, осьмерка, и два маленькïе козыря, съ хорошею мастью, козыряйте хлапомъ, во ожиданïи что девятка выпадетъ во вторую козырку.

8.

Ежели у васъ десятка, девятка, осьмерка, и одинъ маленькой козырь, съ хорошею мастью, козыряйте десяткою.

ГЛАВА III.

Особливыя игры, и способъ играть оныя, послѣ какъ уже начинающïй сдѣлаетъ нѣкоторый успѣхъ въ игрѣ.

Положимъ, что вы старшая рука, и что

игра ваша состоитЪ изЪ короля, крали, и хлапа одной масти, туза, короля, крали, и двухЪ маленькихЪ картЪ другой масти; короля и крали третьей масти, и трехЪ маленькихЪ козырей. *Хочу знать*, какЪ играть такую руку? *Отвѣтъ*. Вы должны начать сЪ туза вашей самой сильной масти, (или сЪ козыря), что показываетЪ вашему товарищу, что вся сила на той масти у васЪ; но далѣе сЪ короля той масти вы ходить не должны, а должны козырять: и ежели вы находите, что товарищЪ вашЪ совсемЪ не силенЪ подкрѣпить васЪ на козыряхЪ, а противникЪ вашЪ ходитЪ сЪ вашей слабой масти, то есть, сЪ той, на которой у васЪ король и краля только, вЪ такомЪ случаѣ ходите сЪ короля вашей самой сильной масти; и ежели вы примѣчаете нѣкоторую вѣроятность, что которой нибудь изЪ вашихЪ противниковЪ убьетЪ ее козыремЪ, тогда продолжайте играть сЪ короля той масти, на которой у васЪ король, краля, и хлапЪ. Естьли такЪ случится, что противники не идутЪ вЪ вашу самую слабую масть; вЪ такомЪ случаѣ, хотя по видимому вашЪ товарищЪ не можетЪ подать вамЪ никакой помощи на козыряхЪ, продолжайте ваше намѣренїе козырянья, коль часто ходЪ вамЪ ни достанется. ТакимЪ образомЪ, полагая что у вашего товарища только два козыря, а у противниковЪ по четыре, послѣ трехЪ козырокЪ оста-

нется противу васъ два козыря только.

2.

Старшая рука.

Положимъ, у васъ тузъ, король, краля, съ однимъ маленькимъ козыремъ; и секвенція пяти картъ, начинающаяся отъ короля, на другой масти; и еще четыре другія незначущія карты. Начинайте съ крали козырной, и по томъ продолжайте ходъ съ туза, что доказываетъ вашему товарищу, что и король у васъ: и поелику худая бы была игра ходить съ козырей въ третій разъ, пока вы не очистите вашей большой масти; остановясь такимъ образомъ, вы даете вашему товарищу знать, что у васъ остался только король съ маленькимъ козыремъ; поелику, естьли бы у васъ былъ тузъ, король, краля, и еще два козыря, вы бы не могли получить вреда, козыряя королемъ въ третій разъ. Когда же вы пойдете съ секвенціи, начинайте съ самой нижней карты, поелику естьли тузъ будетъ у вашего товарища, онъ его положитъ, и по тому вашу масть очиститъ. И какъ вы состояніе вашей игры товарищу вашему открыли, ежели у него остался одинъ козырь или два, онъ козырнетъ къ вамъ, съ нравственною извѣстностію, что король вашъ вынетъ всѣхъ козырей изъ рукъ вашихъ противниковъ.

3.

Второй игрокъ.

Положимъ у васъ тузъ, король, съ двумя маленькими козырями; и старшая пятерица на другой масти; на третьей масти у васъ три маленькія карты, а на четвертой одна. Противникъ вашъ съ правой руки начинаетъ играть туза вашей слабой масти, и по томъ продолжаетъ играть короля: въ такомъ случаѣ не кройте его козыремъ, а бросьте пустую карту; естьлижъ онъ пойдетъ и съ крали, бросьте другую пустую карту; сіе же сдѣлайте и въ четвертой разъ, въ той надеждѣ, что вашъ товарищъ ее покроетъ, которой въ такомъ случаѣ пойдетъ или съ козыря, или въ вашу сильную масть. Ежели съ козыря, то сдѣлайте двѣ козырки, и по томъ подите съ вашей сильной масти. Такимъ образомъ, естьли у одного изъ вашихъ противниковъ случится четыре козыря, а у другаго два, что почти и случится, поелику вашъ товарищъ имѣетъ право къ тремъ козырямъ изъ девяти, и слѣдовательно у обоихъ противниковъ останется только шесть козырей; то ваша сильная масть вынетъ старшихъ ихъ козырей, и вы имѣете вѣроятность выиграть одну леве съ вашей собственной руки только, напротивъ того, естьли бы вы убили козыремъ одну изъ самыхъ лучшихъ картъ вашего противника, вы бы столько ослабѣли,

что вѣроятно не сдѣлали бы больше пяти взятокъ безъ помощи вашего товарища.

4.

Положимъ у васъ тузъ, краля, и три маленькїе козыря: тузъ, краля, десятка и девятка на другой масти, съ двумя маленькими картами на каждой изъ двухъ прочихъ мастей. Товарищъ вашъ идетъ къ вамъ въ туза, кралю, десятку и девятку; и поелику такая игра требуетъ больше, чтобъ обмануть вашихъ противниковъ, нежели чтобъ открыться вашему товарищу, бросьте девятку, что естественно ведетъ вашего противника ходить съ козырей, ежели онъ достанетъ ту взятку. Какъ скоро пойдутъ къ вамъ съ козырей, оборотите ихъ на вашего противника, оставляя себя на нихъ старшимъ. Ежели вашъ противникъ, который козырялъ къ вамъ, положитъ такой козырь, котораго вашъ товарищъ убить не можетъ; естьли нѣтъ у него самого хорошихъ картъ къ игранью, онъ оборотитъ въ ходъ вашего товарища, воображая, что та масть лежитъ между его товарищемъ и вашимъ: ежели такой вашъ финессъ удастся, вы много тѣмъ выиграете, но едва проиграть можете.

5.

Положимъ у васъ тузъ, король, и три маленькїе козыря; съ четверицею отъ короля и двумя маленькими картами на другой

масти; и по маленькой картѣ на прочихъ двухъ мастяхъ. Противникъ вашъ идетъ съ масти, на которой у вашего товарища старшая четверица: товарищъ вашъ беретъ на хлапа, и по томъ ходитъ съ туза; вы отказываетесь отъ той масти, и бросаете пустую карту: когда вашъ товарищъ пойдетъ съ короля, противникъ съ правой руки бьетъ его козыремъ, напримѣръ, хлапомъ или десяткою: не перекрывайте его, поелику вѣроятно, что вы можете потерять двѣ или три взятки, обезсиливанїемъ руки вашей: но естьли онъ пойдетъ въ масть, которую вы сбросили, бейте ее козыремъ, и по томъ ходите съ самой нижней карты вашей секвенцїи, дабы вызвать туза изъ руки вашего товарища или противника: какъ сїе сдѣлается, то какъ скоро получите ходъ, сдѣлайте двѣ козырки, и по томъ ходите съ вашей сильной масти. Ежели вмѣсто того, чтобъ вашему противнику итти въ вашу слабую масть, онъ сталъ бы козырять, сдѣлайте двѣ козырки, и по томъ продолжайте сдѣлать себя старшимъ на вашей сильной масти. Но вы рѣдко найдете, чтобъ кто сталъ играть симъ послѣднимъ образомъ, развѣ посредственной игрокъ.

ГЛАВА IV.

Нѣкоторыя игры, съ извѣстными примѣчанїями, по которымъ вы можете увѣриться, что товарищъ вашъ больше не имѣетъ масти играемой вами или имъ.

1. Перьвый примѣръ.

Положимъ вы пошли отъ крали, десятки, девятки, и двухъ маленькихъ картъ на какой нибудь масти; вторая рука кладетъ хлапа, а товарищъ вашъ осьмерку: въ такомъ случаѣ, поелику у васъ краля, десятка и девятка, очевиднѣйше доказывается, что вашъ товарищъ, ежели онъ хорошо играетъ, уже больше той масти не имѣетъ. Узнавъ сїе, вы можете играть въ силу того, или принуждая его бить козыремъ ту масть, ежели вы сильны на козыряхъ, или играя другую какую масть.

2. Вторый примѣръ.

Положимъ у васъ король, краля и десятка какой нибудь масти, и вы идете съ короля, а товарищъ вашъ кладетъ хлапа: сїе доказываетъ, что у него больше той масти нѣтъ.

3. Третїй примѣръ, нѣсколько различный отъ двухъ перьвыхъ.

Положимъ у васъ король, краля, и множество другихъ картъ на какой нибудь ма-

сти, и вы пошли съ короля: въ нѣкоторыхъ случаяхъ хорошая будетъ игра отъ вашего товарища, ежели у него только тузъ съ маленькою на той масти, покрыть вашего короля тузомъ: ибо, естьли онъ силенъ на козыряхъ, онъ убивъ короля своего товарища тузомъ, козыряетъ; и выкозырявъ всѣхъ, отвѣтствуетъ въ ходъ своего товарища; и разставшись съ своимъ тузомъ, онъ очищаетъ мѣсто своему товарищу выиграть на всей той масти; чего бы можетъ быть не льзя было сдѣлать, естьлибъ онъ оставилъ старшинство въ своихъ рукахъ.

И положимъ товарищъ его никакой другой хорошей карты не имѣетъ кромѣ той масти; онъ ничего не теряетъ, когда короля его перекроютъ тузомъ: но естьли такъ случится, что онъ имѣетъ какую нибудь хорошую карту, и можетъ ввести ту масть, онъ симъ способомъ игры достаетъ всѣ взятки, которыя можно сдѣлать на той масти. И поелику вашъ товарищъ взялъ вашего короля тузомъ, и послѣ того козыряетъ, вы имѣете причину думать, что у него осталась еще карта на той масти, съ которой сходить къ вамъ можетъ: и такъ не отбрасывайте ничего на той масти, даже для защищенія короля или крали на другихъ мастяхъ.

ГЛАВА V.

Особливыя игры, въ которыхъ стараемся обмануть нашихъ противниковъ и вредить имъ, и купно открыть нашу игру товарищу.

1. Первый примѣръ.

Положимъ я хожу съ туза такой масти, на которой у меня тузъ, король, и три маленькія карты; послѣдній игрокъ не имѣетъ той масти, однакожъ не бьетъ козыремъ: ежели я не довольно силенъ на козыряхъ, я не долженъ итти съ короля, а долженъ оставить старшинство на той масти въ своей рукѣ, и итти съ маленькой, дабы игру его привести въ безсиліе.

2. Вторый примѣръ.

Ежели идутъ съ масти, которой у меня нѣтъ, и я имѣю нравственную извѣстность, что у товарища моего не самыя лучшія карты на той масти; дабы обмануть противника, я сброшу свою сильную масть: но чтобъ товарища вывесть изъ сумнѣнія, когда его будетъ ходъ, я сброшу слабую масть. Сей способъ игры вообще удается, развѣ когда вы играете съ весьма хорошими игроками; но и съ ними вы чаще выиграете тѣмъ, нежели проиграете.

ГЛАВА VI.

Особливыя игры, въ которыхъ вы рискуете потерять одну только взятку, дабы выиграть три.

1. Перьвый примѣръ.

Положимъ жлуди козыри: противникъ вашъ идетъ съ червей; а товарищъ вашъ, не имѣя той масти, сбрасываетъ вины: и такъ вы должны судить, что его рука состоитъ изъ козырей и бубенъ: положимъ вы взяли ту взятку, и будучи чрезмѣрно слабы на козыряхъ, не смѣете форсировать его. И положимъ у васъ король, хлапъ, и маленькая бубновка, а у товарища вашего краля и пятеро бубенъ: ежели вы пойдете съ короля въ перьвый разъ, и съ хлапа во второй, то вы съ товарищемъ можете достать пять взятокъ на той масти: напротивъ того, естьли вы пойдете съ маленькихъ бубенъ, и кралю вашего товарища убьютъ тузомъ, то король и хлапъ, оставшіеся въ вашей рукѣ мѣшаютъ его масти. И хотя бы у него былъ и лишній козырь, но ежели пойдете съ маленькихъ бубенъ, и его принудятъ лишнимъ козыремъ что нибудь покрыть, вы такою игрою потеряете три взятки въ ту здачу.

2. Вторый примѣръ.

Положимъ въ такомъ же случаѣ, какъ предъидущій, у васъ краля, десятка, и одна

маленькая карта на сильной масти вашего товарища, что узнавать должно, какъ въ предъидущемъ примѣрѣ; и положимъ, у вашего товарища хлапъ и пять маленькихъ картъ на его сильной масти: когда будетъ вашъ ходъ, играйте съ крали, и когда опять придетъ ходъ, играйте съ десятки: и ежели у него будетъ лишній козырь, такою игрою онъ получитъ четыре взятки на той масти: но ежели вы пойдете съ маленькой карты на той масти, поелику хлапъ его выпадетъ, и во второй ходъ съ той масти краля остается въ вашихъ рукахъ, ежели лишній его козырь принудятъ выйти; то краля оставшаяся въ вашихъ рукахъ мѣшаетъ его масти; и такимъ образомъ вы потеряете три взятки въ ту здачу.

3. Третій примѣръ.

Въ предъидущихъ примѣрахъ мы полагали, что ходъ былъ вашъ, и что такимъ образомъ вы имѣли случай сбросить самыя лучшія ваши карты на сильной масти вашего товарища. Положимъ теперь, что ходъ вашего товарища, и въ теченіи игры вы узнаете, что у вашего товарища есть одна большая масть, напримѣръ, тузъ, король, и четыре маленькія карты; а у васъ краля, десятка, девятка, и одна самая маленькая карта на той масти. Когда вашъ товарищъ ходитъ съ туза, вы должны сбросить девятку; и когда съ короля, десятку: такимъ

образомъ вы видите, что въ третій разъ вы возмете на кралю; а поелику у васъ осталась одна маленькая карта, вы тѣмъ не мѣшаете вашего товарища сильной масти: напротивъ того, естьлибъ вы оставили кралю съ десяткою, и хлапъ бы отъ вашихъ противниковъ выпалъ, вы потеряли бы двѣ взятки въ ту здачу.

4. Четвертый примѣръ.

Положимъ въ теченіи игры, какъ въ предъидущемъ случаѣ, вы узнаете, что у вашего товарища есть одна большая масть, а у васъ король, десятка, и маленькая на той масти: товарищъ вашъ идетъ съ туза, въ такомъ случаѣ кладите десятку, а во второй разъ короля: сей способъ служитъ къ тому, чтобъ предъупредить всякую возможность помѣхи большой масти вашего товарища.

5. Пятый примѣръ.

Положимъ у вашего товарища тузъ, король и четыре маленькія карты на его большой масти; а у васъ краля, десятка, и маленькая на той масти. Когда онъ идетъ съ туза, кладите вашу десятку; а когда съ короля, вашу кралю: такимъ образомъ игры вы рискуете только одною взяткою, дабы получить четыре.

6. Шестый примѣръ.

Теперь мы положимъ, что у васъ пять картъ на сильной масти вашего товарища, а имянно: краля, десятка, девятка, осьмер-

ка, и еще маленькая; и что у вашего товарища тузъ, король, и четыре маленькія. Когда вашъ товарищъ идетъ съ туза, кладите вашу осьмерку; и когда съ короля, вашу девятку; а въ третій разъ, поелику ни у кого нѣтъ той масти, кромѣ васъ и вашего товарища, ходите съ крали, и потомъ съ десятки; и какъ у васъ еще осталась одна маленькая, а у вашего товарища двѣ, вы тѣмъ выиграете одну взятку; чегобъ вы не могли сдѣлать, естьлибъ не клали прежде большихъ картъ, и не оставилибъ маленькой сходить къ вашему товарищу.

ГЛАВА VII.

Особливыя игры, играемыя, когда вашъ противникъ съ правой руки вскроетъ онеръ, съ наставленіями, какъ играть, когда онеръ вскроется по лѣвую руку.

1. Перьвый примѣръ.

Положимъ хлапъ вскрытъ по вашу правую руку, а у васъ король, краля и десятка: дабы достать хлапа, начните ходить съ короля: по такой игрѣ вашъ товарищъ можетъ подумать, что у васъ остается краля съ десяткою; особливо, ежели вы будете имѣть въ другой разъ ходъ, и съ крали не ходите.

2. Вторый примѣръ.

Хлапъ вскрылся, какъ и прежде, а у васъ

тузъ, краля и десятка: ежели пойдете съ крали, сїе служитъ къ такомужъ намѣренїю, какъ и въ предъидущемъ правилѣ.

3. Третїй примѣръ.

Ежели краля вскроется по вашу правую руку, а у васъ будетъ тузъ, король и хлапъ; ежели вы пойдете съ короля, сїе послужитъ къ такомужъ намѣренїю, какъ и въ предъидущемъ правилѣ.

4. Четвертый примѣръ.

Положимъ онеръ вскрылся по вашу лѣвую руку, а у васъ нѣтъ онера; въ такомъ случаѣ вы должны козырять чрезъ тотъ онеръ: но ежели у васъ будетъ онеръ, (выключая туза), вы должны быть осторожнымъ въ вашей козыркѣ, по тому что ежели у товарища вашего нѣтъ онера, вашъ противникъ оборотитъ вашу же игру на васъ самихъ.

ГЛАВА VIII.

Случай, которымъ доказывается, коль опасно форсировать вашего товарища.

Положимъ А и Б товарищи, и что А имѣетъ старшую пятерицу на козыряхъ, и старшую пятерицу съ тремя маленькими картами на другой масти, и что ходъ его же; и положимъ, что у противниковъ В и Г только пять козырей въ одной которой

нибудь рукѣ: въ такомъ случаѣ А, имѣя ходъ, достаетъ всякую взятку.

2.

Положимъ, напротивъ того, у В пять маленькихъ козырей со старшею пятерицею и тремя маленькими картами на другой масти, и что В имѣетъ ходъ, и принуждаетъ А напередъ бить козыремъ: такимъ образомъ А достаетъ только пять взятокъ.

3.

Случай, которымъ доказывается превосходство такъ называемой перевалки.

Положимъ А и Б товарищи, и что у А старшая четверица на жлудяхъ и онѣ козыри, другая старшая четверица на черьвяхъ, и еще старшая четверица на бубнахъ, и тузъ винновый: а у противниковъ В и Г положимъ будутъ слѣдующія карты, а имянно: у В четыре козыря, восемь черьвей, и однѣ вины, а у Г пять козырей и осьмеры бубны: положимъ В имѣетъ ходъ, и ходитъ съ червей; Г бьетъ козыремъ: Г ходитъ съ бубенъ, которыя В бьетъ козыремъ: такимъ образомъ продолжая перевалку, каждый изъ товарищей бьетъ козыремъ старшую четверицу, что у А: и какъ слѣдуетъ В итти въ девятую взятку, онъ ходитъ съ винъ, которыя Г бьетъ козыремъ: такимъ образомъ В и Г выиграли перьвыя девять взятокъ, и оставляютъ А съ его старшею четверицею на козыряхъ только.

Предъидущій случай показываетъ, что когда токмо вы можете дойти до того, чтобъ учредить перевалку, вашъ интересъ непремѣнно требуетъ приняться за нее.

(*Слѣдующее все приложено сочинителемъ послѣ.*)

ГЛАВА IX.

Содержащая различность случаевъ, перемѣшанныхъ съ вычисленіями, и показывающая, когда нужно второй рукѣ наложить короля, кралю, хлапа, или десятку, при одной маленькой картѣ на какой нибудь масти, и проч.

Положимъ у васъ четыре козыря, а на каждой изъ прочихъ трехъ мастей есть у васъ одна вѣрная взятка; и положимъ у вашего товарища нѣтъ козырей: въ такомъ случаѣ остальные девять козырей должны быть раздѣлены между вашими противниками; пусть будетъ пять въ одной рукѣ, а четыре въ другой. Коль часто будетъ ходъ вашъ, то козыряйте; и полагая, у васъ будетъ ходъ четыре раза, вы видите въ такомъ случаѣ противники ваши возьмутъ только пять взятокъ изъ девяти козырей: напротивъ того, естьлибъ вы дали имъ взять на свои козыри по одиначкѣ, они бы можетъ быть достали девять взятокъ.

Изъ сего примѣра вы видите, коль ну-

жно почти при всякомъ случаѣ вынимать два козыря на одного.

Однакожъ есть изъятїе на предъидущее правило; поелику ежели вы примѣтите въ теченїи игры, что ваши противники сильны на какой нибудь особливой масти, а вашъ товарищъ никакой помочи не можетъ вамъ подать на той масти; въ такомъ случаѣ вы должны разсудить, коль близко вы сами, и также ваши противники, къ концу игры; поелику, естьли вы оставите одинъ козырь въ вашей рукѣ, дабы убить такую масть, сїе можетъ быть способомъ остановить или выиграть игру.

2.

Положимъ у васъ тузъ, краля и двѣ маленькїя карты на какой нибудь масти; вашъ противникъ съ правой руки ходитъ съ той масти: въ такомъ случаѣ не кладите вашей крали, по тому что ровный закладъ, что вашъ товарищъ имѣетъ лучшую карту на той масти, нежели третїя рука; естьли такъ, то ваше старшинство будетъ на той масти.

Изъятїе на предъидущее правило, когда вамъ хочется имѣть ходъ; въ такомъ случаѣ положите вашу кралю.

3.

Никогда не ходите отъ короля, хлапа, и одной маленькой карты на какой нибудь масти; по тому что 2 къ 1, что у вашего

товарища нѣтъ туза, и также 32 къ 25, или около 5 къ 4, что у него тузъ или краля; и такъ поелику только 5 къ 4 въ вашу пользу, и вы должны имѣть четыре карты на какой нибудь другой масти, на которой, положимъ, десятка самая старшая карта; ходите съ сей масти: поелику ровный закладъ, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти, нежели у послѣдняго игрока. И ежели тузъ преждепомянутой масти лежитъ за вами, (а что сіе такъ случится, закладъ ровенъ, естьли только онъ не у вашего товарища); въ такомъ случаѣ, когда ваши противники пойдутъ съ той масти, вы вѣроятно можете получить на ней двѣ взятки такимъ образомъ игры.

4.

Положимъ въ теченіи игры окажется вамъ, что у вашего товарища и у васъ остальные четыре или пять козырей, когда у вашихъ противниковъ уже нѣтъ ихъ; и положимъ нѣтъ въ вашей рукѣ никакой вѣрной карты, а вы имѣете причину думать, что у вашего товарища есть тринадцатая карта, или другая какая вѣрная карта въ рукахъ: въ такомъ случаѣ играйте маленькимъ козыремъ, дабы ему достался ходъ, а вы бы скинули какую пустую карту на такую тринадцатую или другую хорошую карту.

ГЛАВА X.

Нѣкоторыя наставленія второй рукѣ для наложенія короля, крали, хлапа, или десятки какой нибудь масти и проч.

1.

Положимъ у васъ король самъ-другъ на какой нибудь масти, и противникъ съ правой руки ходитъ съ той масти; естьли онъ хорошій игрокъ, не кладите короля, развѣ вамъ хочется имѣть ходъ; по тому что хорошій игрокъ рѣдко ходитъ съ такой масти, на которой у него тузъ, а бережетъ его до тѣхъ поръ, пока откозыряютъ, дабы ввести свою сильную масть.

2.

Положимъ у васъ краля самъ-другъ на какой нибудь масти, и противникъ съ правой руки ходитъ съ той масти; не кладите вашей крали, по тому что положимъ вашъ противникъ ходилъ отъ туза и хлапа, въ такомъ случаѣ, когда та масть будетъ оборочена, вашъ противникъ дѣлаетъ финессъ хлапомъ, что считается хорошею игрою, особливо ежели его товарищъ положилъ короля; такимъ образомъ вы достаете на вашу кралю: но естьлибъ вы положили вашу кралю, сїе бы показало вашему противнику, что вы слабы на той масти, и слѣдовательно онъ сталъ бы финессы дѣлать

надъ вашимъ товарищемъ чрезъ всю ту масть.

3.

Въ предъидущихъ примѣрахъ вамъ сказано, когда пристойно второй рукѣ наложить короля или кралю: вы должны также примѣчать, что ежели у васъ будетъ хлапъ или десятка самъ-другъ на какой нибудь масти, сiе обыкновенно худая игра положить которую нибудь изъ нихъ при второй рукѣ, по тому что пять къ двумъ, что третiя рука имѣетъ или туза, или короля, или кралю той масти, съ которой ходили: и такъ слѣдуетъ, что какъ перевѣсъ противъ васъ пять къ двумъ, хотябъ вамъ иногда и удался такой образъ игры, однако вообще вы должны остаться съ потерею; поелику вы доказываете вашимъ противникамъ, что вы слабы на той масти, и слѣдовательно они дѣлаютъ финессы надъ вашимъ товарищемъ чрезъ всю ту масть.

4.

Положимъ у васъ тузъ, король, и три маленькiя карты на какой нибудь масти, и вашъ противникъ съ правой руки ходитъ съ той масти: при семъ вы кладите вашего туза, а товарищъ вашъ бросаетъ хлапа. Ежели вы сильны на козыряхъ, оборотите маленькую карту той масти, дабы вашъ товарищъ убилъ ее козыремъ: вотъ какое слѣдствiе произойдетъ отъ такой игры, а

именно, вы все останетесь старшимъ на той масти, и купно вы внушите вашему товарищу, что вы сильны на козыряхъ; и слѣдовательно онъ можетъ располагать своею игрою въ силу того, или стараясь учредить перевалку, или козыряя къ вамъ, ежели онъ или силенъ на козыряхъ, или имѣетъ старшинство на другихъ мастяхъ.

5.

Положимъ А и Б въ 6, а противники В и Г въ 7, и что девять картъ вышло, на которыхъ А и Б достали 7 взятокъ; и положимъ онеры въ сію здачу раздѣлились: въ такомъ случаѣ А и Б получили леве, и слѣдовательно игра теперь на равенствѣ: положимъ ходъ игрока А, и у него остальные два маленькіе козыря съ двумя вѣрными картами на другихъ мастяхъ; а у В и Г два самые лучшіе козыря, между ними, съ двумя другими вѣрными картами. *Желаю знать*, какъ играть сію игру?— Сіе будетъ 11 къ 3, что у В нѣтъ двухъ козырей, и также 11 къ 3, что и у Г ихъ нѣтъ: то поелику такой большой перевѣсъ въ пользу А, что онъ выиграетъ всю игру, его интересъ будетъ, козырять. Ибо положимъ ставка 350 рублей; А выигрываетъ ее всю, ежели такой образъ игры удастся: но естьли онъ будетъ играть скромно, принуждая В или Г бить напередъ козыремъ; поелику онъ уже леве выигралъ, и увѣренъ по своей рукѣ еще о

двухъ; такимъ образомъ игра замѣчена будетъ только 9 къ 7, что составляетъ около 3 къ 2; и по тому на долю игрока А изъ 350 рублей достанется только 210 рублей; по чему, такимъ образомъ онъ получаетъ барыша только 35 рублей: но въ перьвомъ случаѣ, полагая что изъ ставки достается А и Б 11 къ 3, какъ выше сказано, естьли онъ будетъ козырять, онъ имѣетъ право къ 270 рубл. изъ 350 что на ставкѣ.

Предъидущїй случай, бывши разсужденъ со вниманїемъ, можетъ приложенъ быть къ таковымъ же намѣренїямъ и въ другихъ степеняхъ игры.

ГЛАВА XI.

Нѣкоторыя наставленїя, какъ играть, когда по вашу правую руку вскроется тузъ, король, или краля, и проч.

1.

Положимъ вскрылся тузъ по вашу правую руку, а у васъ козырей только десятка и девятка, съ тузомъ, королемъ, и кралею на другой масти, и осьмью незначущими картами. *Хочу знать*, какъ должно играть такую игру? — Начинайте съ туза той масти, на которой у васъ тузъ, король, и краля, что даетъ вашему товарищу знать, что у васъ старшинство на той масти: по томъ ходите съ козырной десятки, по тому что

пять къ двумъ, что у вашего товарища король, краля, или хлапъ на козыряхъ; и хотя около семи къ двумъ, что у вашего товарища нѣтъ двухъ онеровъ, однакожъ, ежели случится имъ быть, и они будутъ король и хлапъ, въ такомъ случаѣ, поелику вашъ товарищъ пропуститъ вашу козырную десятку, и какъ 13 къ 12 противъ послѣдняго игрока, что у него нѣтъ козырной крали, полагая что и у вашего товарища ее нѣтъ, въ такомъ случаѣ, когда вашему товарищу достанется ходить; онъ пойдетъ въ вашу сильную масть; и какъ вашъ будетъ ходъ, вы должны ходить съ девятки козырной, что доставляетъ вашему товарищу почти извѣстность убить кралю, ежели она лежитъ за нимъ.

Предъидущій случай доказываетъ, что когда вскроется противъ васъ тузъ, его можно сдѣлать гораздо меньше полезнымъ вашимъ противникамъ, лишъ бы вы играли по сему правилу.

2.

Ежели король или краля вскрылись по вашу правую руку, такой же способъ игры употребить можно: но вы должны дѣлать великое различіе въ искуствѣ вашего товарища, по тому что хорошій игрокъ обратитъ такую игру въ свою пользу, а худой ежели обратитъ, то рѣдко.

3.

Положимъ вашъ противникъ съ правой руки ходитъ съ козырнова короля, а у васъ тузъ и четыре маленькіе козыря съ хорошею мастью; въ такомъ случаѣ ваша выгода, пропустить короля; и хотя бы у него были король, краля, и хлапъ козырные, еще съ маленькимъ, ежели онъ посредственной игрокъ, онъ пойдетъ съ маленькаго козыря, воображая, что тузъ у его товарища: естьли онъ пойдетъ съ маленькаго, вы должны пропустить, потому что ровный закладъ, что у вашего товарища лучшій козырь, нежели у послѣдняго игрока; ежели такъ, и онъ будетъ не худой игрокъ, онъ разсудитъ, что вы имѣете хорошую причину для такой игры, и слѣдственно, естьли остался у него третій козырь, онъ пойдетъ съ него; естьлижъ нѣтъ, то пойдетъ съ самой сильной своей масти.

4.

Критическій случай достать леве.

Положимъ А и Б товарищи противу В и Г, и положимъ, что всѣ они въ девяти, и всѣ козыри вышли; А, будучи послѣднимъ игрокомъ, имѣетъ туза съ четырьмя маленькими на нѣкоторой масти, и одну остальную тринадцатую карту; у Б только двѣ маленькія карты на масти товарища его А; у В краля съ двумя маленькими на той масти, а у Г король и хлапъ съ маленькою

картою на той же масти. А и Б имѣютъ 3 взятки, а В и Г 4; и такъ слѣдуетъ, что А изъ шести картъ, которыя у него на руках, должен достать еще 4 взятки, чтобъ игру выиграть. В ходитъ съ той масти, и Г кладетъ короля: А уступаетъ сїю взятку; Г оборачиваетъ въ ту масть, А пропускаетъ, и В беретъ на кралю: такимъ образомъ В и Г достали 6 взятокъ; и В думая, что тузъ той масти въ рукахъ у его товарища, опять съ ней идетъ; такимъ образомъ А достаетъ послѣднїя четыре взятки, и слѣдственно игру выигрываетъ.

5.

Положимъ у васъ король съ пятью маленькими козырями, и противникъ съ вашей правой руки идетъ съ крали; въ такомъ случаѣ не кладите вашего короля, поелику ровный закладъ, что тузъ у вашего товарища: и положимъ у вашего противника краля, хлапъ, десятка, и еще маленькой козырь, то также ровный закладъ, что тузъ гдѣ нибудь одинакъ, въ рукѣ ли вашего противника или товарища: и въ томъ и другомъ случаѣ худая бы была игра положить вашего короля. Но ежели пойдутъ съ козырной крали, а у васъ случится король съ двумя или тремя козырями, то всего лучше положить вашего короля, по тому что хорошїй игрокъ ходитъ съ козырной крали, когда она самъ-другъ; и въ такомъ случаѣ, ежели у вашего товарища

козырной хлапъ, а у противника съ лѣвой руки тузъ, естьли вы не положите короля, сїе вамъ потеряетъ взятку.

ГЛАВА XII.

Когда десятка или девятка вскроется по правую вашу руку, и проч.

1.

Положимъ десятка вскрылась по правую вашу руку, а у васъ король, хлапъ, девятка, и два маленькїе козыря, съ осмью незначущими картами, и вамъ козырять потребно; въ такомъ случаѣ начинайте съ хлапа, дабы десятка не взяла взятки; и хотя только около пяти къ четыремъ, что у вашего товарища есть онеръ, однако, хотя бы его и не было, но когда вашъ товарищъ оборотитъ въ вашу козырку, вы дѣлая финессъ вашею девяткою, всегда имѣете десятку въ вашей власти.

2.

Когда девятка вскроется по правую вашу руку, а у васъ будетъ хлапъ, десятка, осьмерка, и два маленькїе козыря; ходя съ хлапа вы отвѣтствуете такимъ же намѣренїямъ, что и въ предъидущемъ случаѣ.

3.

Вы должны дѣлать великое различїе между произвольнымъ и принужденнымъ ходомъ вашего товарища; поелику, въ перь-

вомъ случаѣ, полагается, что онъ идетъ съ самой лучшей своей масти, и видя васъ недостаточнымъ на той масти, и не смѣя форсировать васъ, онъ ходитъ послѣ того со второй лучшей масти; которою перемѣною игры почти доказывается, что онъ слабъ на козыряхъ. Но ежели онъ будетъ продолжать ходить съ первой масти, естьли онъ хорошій игрокъ, вы должны судить, что онъ силенъ на козыряхъ; и сіе служитъ вамъ въ наставленіе, какъ въ силу того расположить вамъ вашу игру.

4.

Нѣтъ ничего пагубнѣе въ вистѣ, какъ перемѣнять масти; по тому что на всякой новой масти вы подвергаете себя опасности сдѣлать вашихъ противниковъ за руками: и такъ хотябъ вы пошли съ масти, на которой у васъ краля, десятка, и три маленькія, и вашъ товарищъ положилъ бы девятку только; въ такомъ случаѣ, естьли вы слабы на козыряхъ, и нѣтъ у васъ никакой хорошей масти для хода, вамъ всего лучше продолжать вашу первую масть, и ходить съ крали, что оставляетъ вашему товарищу на волю, бить ли ее козыремъ, или пропустить, естьли у него ужъ больше той масти нѣтъ: но въ вашемъ второмъ ходу, ежели у васъ случится краля или хлапъ самъ-другъ на какой другой масти, лучше будетъ ходить отъ крали или хлапа на которой нибудь изъ

сихъ мастей, поелику 5 къ 2, что у вашего товарища есть по крайней мѣрѣ одинъ онеръ на каждой изъ сихъ мастей.

5.

Ежели у васъ тузъ, король, и одна маленькая карта на какой нибудь масти, съ четырьмя козырями; и ежели вашъ противникъ съ правой руки ходитъ съ той масти; пропустите ее; по тому что ровный закладъ, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти, нежели въ третьей рукѣ: естьли такъ, то вы тѣмъ выиграете взятку; естьлижъ нѣтъ, какъ у васъ четыре козыря, вамъ нечего бояться проиграть тѣмъ, поелику какъ козырять станутъ, можно надѣяться, что у васъ останется лишнїй козырь.

ГЛАВА XIII.

Предостереженїе не разставаться съ старшинствомъ на сильной масти вашего противника, и проч.

1.

Ежели вы слабы на козыряхъ, и не примѣчаете, чтобъ и товарищъ вашъ былъ на нихъ силенъ, весьма берегитесь разставаться съ старшинствомъ на сильной масти вашего противника: ибо положимъ вашъ противникъ ходитъ съ масти, на которой у васъ только король, краля, и одна маленькая; против-

никъ вашъ ходитъ съ туза, и какъ опять пойдетъ съ той же масти, положите вашу кралю, что почти увѣряетъ вашего товарища, что у васъ и король: и положимъ у вашего товарища нѣтъ той масти, не ходите однакожъ съ короля, по тому что ежели у того, кто пошелъ съ той масти, или у его товарища, будетъ лишній козырь, вы рискуете тремя взятками, чтобъ достать одну.

2.

Положимъ у вашего товарища остались десять картъ въ рукѣ, и вы имѣете причину думать, что онѣ состоятъ изъ козырей и одной масти только; и положимъ у васъ король, десятка, и одна маленькая на сильной его масти, съ кралею и двумя маленькими козырями: въ такомъ случаѣ вы должны судить, что у него по пяти картъ на каждой масти, и слѣдовательно вы должны итти съ короля его сильной масти; и естьли вы достанете сію взятку, самая лучшая игра будетъ ходить по томъ съ козырной крали; естьли и она пройдетъ, продолжайте козырять. Сей способъ можетъ употребленъ быть во всякомъ степени игры, выключая когда въ 4 или 9.

3.

Вскрытой козырь памятовать должно.

Столь нужно знать и помнить вскрытой козырь какъ здатчику, такъ и его то-

варищу, что мы считаемъ за потребное внушить, что здатчикъ такъ долженъ сїю карту ставить въ своей рукѣ, чтобъ всегда извѣстенъ былъ о ней: ибо положимъ она пятерка только, и у здатчика еще два козыря, а именно, шестерка и девятка; ежели его товарищъ козыряетъ съ туза и короля, онъ долженъ скинуть шестерку и девятку: ибо положимъ у вашего товарища тузъ, король, и четыре маленькїе козыря; въ такомъ случаѣ, поелику вашъ товарищъ знаетъ, что у васъ еще пятерка осталась, вы можете достать многїя взятки.

4.

Вашъ противникъ съ правой руки идетъ съ масти, на которой у васъ десятка и двѣ маленькїя; третїя рука кладетъ хлапа, котораго вашъ товарищъ беретъ королемъ. Ежели вашъ противникъ съ правой руки опять пойдетъ съ той масти, и съ маленькой; положите вашу десятку, по тому что она можетъ сберечь вашему товарищу туза, полагая что противникъ съ вашей правой руки ходилъ отъ крали: рѣдко отъ такой игры будетъ вамъ неудача.

5.

Положимъ у васъ самый лучшїй козырь, а у противника вашего А остался одинъ только козырь; и вы примѣчаете, что у противника вашего Б есть одна большая масть; въ такомъ случаѣ хотя вы даете

противнику А взять на своего козыря, но вы мѣшаете противнику Б очистить свою большую масть: напротивъ того, естьлибъ вы отняли козыря у А, сїе бы составило разности одну только взятку; но симъ образомъ игры, вѣроятно, вы сберегаете три или четыре взятки.

6.

Слѣдующїй случай бываетъ часто.

Что у васъ остались два козыря, а у противниковъ вашихъ одинъ, и вы примѣчаете, что у товарища вашего есть одна большая масть: въ такомъ случаѣ всегда козыряйте, хотя у васъ будетъ и самой худой козырь; по тому что когда вынете козыря изъ рукъ вашихъ противниковъ, то никакого помѣшательства не будетъ большой масти вашего товарища.

7.

Положимъ у васъ остальные три козыря, и ни у кого больше ихъ нѣтъ, и у васъ остались четыре карты на какой нибудь масти: въ такомъ случаѣ козырните разъ, что даетъ знать вашему товарищу, что у васъ у одного всѣ козыри, и также доставляетъ вамъ великую вѣроятность, что одинъ изъ вашихъ противниковъ скинетъ одну карту на помянутой масти: такимъ образомъ, положимъ съ той масти ходили однажды, и одна скинута, стало пять, и четыре осталось въ вашей рукѣ, стало

девять; и какъ теперь четыре только остается въ трехъ рукахъ, и закладъ ровный, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти нежели у последняго игрока; изъ сего следуетъ, что вы имеете равную вероятность достать три взятки на сей масти; чего можетъ быть не льзя бы было сделать, разве симъ способомъ игры.

8.

Положимъ у васъ пять козырей, и шесть маленькихъ картъ на какой нибудь масти, и вашъ ходъ; самая лучшая игра будетъ итти вамъ съ той масти, на которой у васъ шесть: по тому что какъ вы недостаточны на двухъ мастяхъ, вероятно ваши противники козырять станутъ, что будетъ значить играть вашу же игру для васъ самихъ: напротивъ того, естьли бы вы начали козырять, они бы стали васъ форсировать, и следственно вашу игру испортили бы.

ГЛАВА XIV.

Поелику некіе читатели сего сочиненія въ рукописномъ, требовали пространнейшаго истолкованія о играніи секвенцій, сіе здесь толкуется следующимъ образомъ.

1.

На козыряхъ вы должны ходить съ самой вышшей карты изъ вашей секвенціи,

развѣ у васъ будетъ тузъ, король и краля; въ которомъ случаѣ вы должны ходить съ самой меньшой, дабы дать вашему товарищу знать состоянїе вашей игры.

2.

На мастяхъ, которыя не козыри, ежели у васъ будетъ секвенцїя короля, крали и хлапа, и двѣ маленькїя; сильны ли вы на козыряхъ, или нѣтъ, всего лучше начать съ хлапа; по тому что какъ вызовете туза изъ чьей нибудь руки, вы очистите всю масть.

3.

И ежели вы сильны на козыряхъ, полагая что у васъ секвенцїя крали, хлапа, десятки и двѣ маленькїя карты на какой нибудь масти; въ такомъ случаѣ вамъ должно ходить съ самой вышшей карты изъ вашей секвенцїи, по тому что естьлибъ который нибудь изъ вашихъ противниковъ сталъ бить ту масть во вторый ходъ, вы будучи сильны на козыряхъ, вы козыряете ихъ козырей, и слѣдственно возмете на всю ту остальную масть.

Такимъ же образомъ можете играть, естьли у васъ случится секвенцїя хлапа, десятки, девятки и двѣ маленькїя карты на какой нибудь масти.

4.

Ежели у васъ секвенцїя короля, крали, хлапа и одна маленькая на какой нибудь масти, сильны ли вы на козыряхъ, или нѣтъ, ходите съ вашего короля; и такимъ же обра-

зомъ поступайте въ нижшихъ секвенціяхъ, естьли четыре только карты будетъ.

5.

Но ежели вы слабы на козыряхъ, вы всегда должны начинать съ самой нижшей карты на секвенціи, ежели всѣхъ картъ будетъ пять: ибо, полагая что у вашего товарища тузъ на той масти, онъ возметъ на него; и не все ли равно, вы ли, или вашъ товарищъ, возмете взятку? Ибо, естьли бы у васъ былъ тузъ съ четырьмя маленькими картами на какой нибудь масти, и вы слабы на козыряхъ, и пошли бы съ той масти; ежели вы хорошій игрокъ, вы бы непремѣнно должны были ходить съ туза: ежели вы сильны на козыряхъ, вы можете играть вашу игру столько на изворотъ, сколько вамъ угодно; но ежели вы слабы на козыряхъ, вы должны играть противнымъ образомъ.

6.

Теперь мы изъяснимъ, что такое значитъ быть сильнымъ или слабымъ на козыряхъ.

Ежели у васъ тузъ, король, съ тремя маленькими козырями.

Король, краля, съ тремя маленькими козырями.

Краля, хлапъ, съ тремя маленькими козырями.

Краля, десятка, съ тремя маленькими козырями.

Хлапъ, десятка, съ тремя маленькими козырями.

Краля, съ четырьмя маленькими козырями.

Хлапъ, съ четырьмя маленькими козырями.

Во всякомъ изъ вышепомянутыхъ случаевъ можно сказать, что вы очень сильны на козыряхъ; и слѣдственно вы можете играть въ силу предъидущихъ правилъ, будучи нравственно увѣрены, что вы будете имѣть старшинство на козыряхъ.

Ежели у васъ только два или три маленькіе козыря, разумѣется, что вы слабы на козыряхъ.

7.

Какая сила на козыряхъ даетъ вамъ право форсировать вашего товарища во всякихъ замѣткахъ игры?

Тузъ, съ тремя маленькими козырями.

Король, съ тремя маленькими козырями.

Краля, съ тремя маленькими козырями.

Хлапъ, съ тремя маленькими козырями.

8.

Ежели, по случаю, вы или ваши противники уже форсировали вашего товарища, (хотя бы вы были и слабы на козыряхъ), естьли онъ имѣлъ ходъ, и не хотѣлъ козырять; форсируйте его, коль часто вамъ ходъ ни достанется, развѣ только у васъ будутъ свои собственныя хорошія масти.

9.

Ежели у васъ случатся только два или три маленькіе козыря, а противникъ вашъ съ правой руки пойдетъ съ такой масти,

которой у васъ нѣтъ; бейте ее козыремъ, что даетъ вашему товарищу знать, что вы слабы на козыряхъ.

10.

Положимъ у васъ тузъ, хлапъ и одинъ маленькой козырь, и товарищъ вашъ козыряетъ къ вамъ, на примѣръ, отъ короля и трехъ маленькихъ козырей. *Хочу знать*, какъ лучше сыиграть, туза ли положить, или хлапа? И положимъ у противника вашего съ правой руки три козыря, и у противника съ лѣвой руки столько же: въ такомъ случаѣ, дѣлая финессъ вашимъ хлапомъ, и играя, по томъ вашего туза, естьли краля будетъ по вашу правую руку, вы тѣмъ выигрываете взятку: но ежели краля будетъ по вашу лѣвую руку, и вы положите вашего туза, и по томъ оборотите съ хлапа, полагая что вашъ противникъ съ лѣвой руки наложитъ свою кралю, что онъ и долженъ сдѣлать; при всемъ томъ больше нежели 2 къ 1, что у одного изъ вашихъ противниковъ десятка, и слѣдовательно такою игрою вы взятки не выиграете.

11.

Ежели вашъ товарищъ ходилъ отъ туза козырнова, а у васъ король, хлапъ, съ однимъ маленькимъ козыремъ; положивъ вашего хлапа, и отвѣчая съ короля, вы сообразуетесь тѣмъ же намѣренiямъ, что и въ предъидущемъ правилѣ.

Вы можеще играть и на другихъ мастяхъ такимъ же образомъ.

12.

Ежели вы сильны на козыряхъ, и будетъ у васъ король, краля и двѣ или три маленькія карты на другой какой масти; вы можете ходить съ маленькой; по тому что 5 къ 4, что у вашего товарища есть онеръ на той масти: но ежели вы слабы на козыряхъ, вы должны ходить съ короля.

13.

Ежели вашъ противникъ съ правой руки ходитъ съ масти, на которой у васъ король, краля, съ двумя или тремя маленькими картами; естьли вы сильны на козыряхъ, вы можете пропустить; поелику ровный закладъ, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти, нежели въ третьей рукѣ; а хотя бы и не такъ, вы будучи сильны на козыряхъ, не должны опасаться, чтобъ не очистить той масти.

14.

Ежели вашъ противникъ съ правой руки ходитъ съ масти, на которой у васъ король, краля и одна маленькая, на козыряхъ ли, или не на козыряхъ, кладите вашу кралю: такъ же, ежели у васъ краля, хлапъ и одна маленькая, кладите хлапа; и ежели хлапъ, десятка и одна маленькая, десятку: такимъ образомъ, когда вы кладете вторую лучшую карту, какъ уже сказано, вашъ товарищъ

остается во ожиданїи, что у васъ есть еще лучшая карта, или карты, на той масти; и взявъ въ помощь вычисленїя приложенныя къ сему сочиненїю, онъ можетъ судить, какой перевѣсъ въ его пользу, или непользу.

15.

Ежели у васъ будетъ тузъ, король и двѣ маленькїя карты на какой нибудь масти, и вы сильны на козыряхъ; и ежели вашъ противникъ съ правой руки ходитъ съ той масти, вы можете пропустить, поелику ровный закладъ, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти, нежели въ третьей рукѣ: естьли такъ, вы тѣмъ выигрываете взятку; естьлижъ нѣтъ, вамъ нечего бояться, достать на вашего туза и короля, когда вы на козыряхъ сильны.

16.

Ежели у васъ тузъ, девятка, осьмерка и одинъ маленькой козырь, а товарищъ вашъ ходитъ съ десятки; въ такомъ случаѣ пропустите ее, по тому что развѣ всѣ три онера лежатъ за вами, вы увѣрены достать двѣ взятки: то же дѣлайте, естьли у васъ будетъ король, девятка, осьмерка, съ однимъ маленькимъ козыремъ; или краля, девятка, осьмерка съ однимъ маленькимъ козыремъ.

17.

Дабы обмануть вашихъ противниковъ, ежели вашъ противникъ съ правой руки ходитъ съ масти, на которой у васъ тузъ,

король, краля, или тузъ, король, хлапъ, положите туза; поелику сїе ободряетъ вашихъ противниковъ опять ходить въ ту масть: и хотя такою игрою вы обманываете вашего товарища, но вы обманываете такъ же и противниковъ вашихъ, что въ семъ случаѣ важнѣе; по тому что ежели бы вы положили кралю въ перьвомъ случаѣ, или хлапа во второмъ, вашъ противникъ съ правой руки узналъ бы, что вся сила на той масти противъ него, и слѣдственно пошелъ бы въ другую масть.

18.

Положимъ у васъ тузъ, десятка и одна маленькая на одной масти; и также тузъ, девятка и одна маленькая на другой масти. *Хочу знать*, съ которой изъ сихъ мастей ходить должно? *Отвѣтъ*. Съ той, на которой у васъ тузъ, девятка, и маленькая; по той причинѣ, что закладъ ровный, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти, нежели у послѣдняго игрока: естьлижъ нѣтъ, такъ положимъ вашъ противникъ съ правой руки пойдетъ отъ короля, или крали, той масти, на которой у васъ тузъ, десятка и маленькая; въ такомъ случаѣ ровный закладъ, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти, нежели въ третьей рукѣ; ежели такъ выдетъ, когда опять въ ту масть оборотятъ, вы остаетесь за руками, и слѣдственно имѣете великую вѣроятность на три взятки на той масти.

19.

Случай доказывающій преимущество оставаться за руками.

Положимъ А и Б играютъ въ Вистъ въ двоіомъ, и положимъ, что у А тузъ, краля, десятка, осьмерка, шестерка и четверка жлудовая, которыя, естьлибъ Б всегда ходилъ, составляютъ шесть вѣрныхъ взятокъ. Положимъ, что у него такая же рука на винахъ, которыя, естьлибъ Б всегда ходилъ, составляютъ еще шесть вѣрныхъ взятокъ. Мы полагаемъ, что остальныя карты на сихъ двухъ мастяхъ у Б.

Положимъ у Б такая же рука на червяхъ и бубнахъ, какая у А на винахъ и жлудяхъ, и что у А остальныя черьви и бубны; которыя, естьлибъ А всегда ходилъ, составляютъ двенадцать вѣрныхъ взятокъ игроку Б.

Предъидущій случай показываетъ, что обѣ руки совершенно равны; и такъ пусть одинъ изъ нихъ объявитъ своихъ козырей, и пойдетъ: онъ достанетъ только тринадцать взятокъ.

Но ежели одинъ объявитъ козырей, а другой пойдетъ, тотъ который объявилъ козырей, долженъ достать четырнадцать взятокъ.

Тѣ, кои желаютъ достигнуть до совершенства въ играніи Виста, не должны довольствоваться тѣмъ только, чтобъ знать вычисленія содержащіяся въ сей книгѣ, и также судить точно о всѣхъ главныхъ и особли-

выхъ случаяхъ въ ней показанныхъ; но также должны весьма крѣпко примѣчать такія карты, которыя скидываются, какъ товарищемъ, такъ и противниками, и въ которое время: кто внимаетъ прилѣжно симъ мѣлкостямъ, тотъ, вѣроятнѣе всѣхъ, получитъ желаемое намѣреніе.

ГЛАВА XV.

Прибавочные случаи.

1.

Когда вы примѣчаете, что у противниковъ вашихъ остальные три или четыре козыря, а у васъ и у вашего товарища ужъ больше ихъ нѣтъ; никогда не предпринимайте принуждать одну руку бить козыремъ, а другой давать скидывать пустую карту; но паче старайтесь сыскать какую нибудь масть у вашего товарища, естьли у васъ самого никакой нѣтъ: такимъ образомъ вы не дадите имъ взять на своихъ козырей по одиначкѣ.

2.

Положимъ А и Б товарищи противу В и Г, и девять картъ съ каждой руки играно, и также восемь козырей вышло; положимъ далѣе, что у А остался одинъ только козырь, а у товарища его Б тузъ и краля козырныя; и положимъ, что у противниковъ В и Г король и хлапъ козырные, между ними: А ходитъ съ своего маленькаго козыря, В

кладетъ козырнова хлапа; *хочу знать*, что долженъ положить Б на хлапа, туза ли своего, или кралю? *Отвѣтъ*. Б долженъ положить на хлапа туза своего; поелику, какъ у Г остаются четыре карты, а у В только три, то четыре къ тремъ въ пользу игрока Б, что король въ рукахъ у Г. Но естьли мы уменьшимъ число четырехъ картъ до трехъ, перевѣсъ будетъ 3 къ 2; и естьли уменьшимъ число трехъ картъ до двухъ, тогда будетъ перевѣсъ 2 къ 1 въ пользу игрока Б, что онъ выиграетъ взятку, полагая своего туза козырнова. По такомужъ правилу вы можете играть на всѣхъ прочихъ мастяхъ.

3.

Положимъ у васъ тринадцатой козырь, и также тринадцатая карта на какой нибудь масти, и одна пустая карта; и что сіи три карты только въ вашей рукѣ и остались. *Хочу знать*, съ которой изъ сихъ трехъ картъ ходить вамъ должно? *Отвѣтъ*. Вы должны сходить съ пустой карты; по тому что ежели вы напередъ пойдете съ тринадцатой карты, ваши противники, зная, что у васъ остался козырь, не пропустятъ вашей пустой карты: и такъ вы играете 2 къ 1 противъ самого себя.

4.

Положимъ у васъ тузъ, король, и три маленькія карты на какой нибудь масти, съ которой никто еще не хаживалъ; и поло-

жимъ, вы примѣчаете, что у товарища вашего послѣдній остальной козырь. *Хочу знать*, какъ вамъ ходить съ сихъ картъ къ вашему самому большому выигрышу? *Отвѣтъ*. Вы должны ходить съ маленькой карты на той масти; по тому что ровный закладъ, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти, нежели у послѣдняго игрока: естьли такъ, и естьли не больше трехъ картъ на той масти въ которой нибудь рукѣ, то слѣдуетъ, что вы достанете пять взятокъ на той масти: напротивъ того, естьли вы пойдете съ туза и короля той масти, то 2 къ 1, что у вашего товарища нѣтъ крали, и слѣдственно 2 къ 1, что вы, идучи съ туза и короля, достанете только двѣ взятки на той масти. Сей образъ игры можно употребить и въ такомъ случаѣ, когда всѣ козыри вышли, полагая только, что у васъ есть хорошія карты на другихъ мастяхъ, которыми вы можете ввести ту масть: и вы можете примѣтить, что такою игрою вы приводите перевѣсъ 2 къ 1 въ вашу невыгоду, къ ровному закладу, и вѣроятно выиграете тѣмъ три взятки.

5.

Ежели вы желаете, чтобъ ваши противники козыряли; и товарищъ вашъ ходитъ къ вамъ съ масти, на которой у васъ тузъ, хлапъ, десятка, девятка и осьмерка, или король, хлапъ, десятка, девятка и осьмерка,

вы должны положить осьмерку въ обоихъ случаяхъ, что вѣроятно побудитъ вашего противника, ежели онъ достанетъ ту взятку, козырять къ вамъ.

6.

Положимъ у васъ старшая четверица на какой нибудь масти, съ двумя или тремя картами той же масти, и вамъ нужно дать знать вашему товарищу, что старшинство на той масти въ вашихъ рукахъ; въ такомъ случаѣ скиньте туза той масти, на какую нибудь масть, которой у васъ нѣтъ, дабы вывесть его изъ сумнѣнія; по тому что перевѣсъ въ вашу пользу, что ни у котораго изъ вашихъ противниковъ нѣтъ больше трехъ картъ на той масти. Такимъ же образомъ можно играть, ежели у васъ четверица отъ короля: естьли тузъ уже вышелъ, вы можете скинуть короля: также, естьли у васъ четверица отъ крали, и тузъ и король уже вышли, вы можете скинуть вашу кралю; что все вашему товарищу открываетъ состоянїе игры вашей: по семужъ правилу вы можете поступать и въ нижшихъ секвенцїяхъ, когда онѣ останутся у васъ старшими.

7.

Нѣтъ ничего обыкновеннѣе между посредственными игроками, какъ то, чтобъ, когда король вскроется по ихъ лѣвую руку, а у нихъ будетъ только краля козырная съ маленькою, козырять съ крали, въ той на-

деждѣ, что ихъ товарищъ можетъ убить короля, естьли онъ положенъ будетъ: они не разсуждаютъ, что сїе около 2 къ 1, что у товарища ихъ нѣтъ туза; а хотя бы и былъ, они не помышляютъ, что они выводятъ два своихъ онера противъ одного чужаго, и слѣдственно игру свою приводятъ въ слабость: одна токмо необходимость козырянья должна ихъ понудить играть такимъ образомъ.

8.

Случай часто бывающїй.

А и Б товарищи противу В и Г; всѣ козыри вышли, кромѣ одного, который у В или у Г; у А осталось три или четыре вѣрныя карты на масти, съ которой уже ходили; да кромѣ того, тузъ съ маленькою на другой масти. *Хочу знать*, которая игра будетъ лучше для А, скинуть ли ему одну изъ своихъ вѣрныхъ картъ, или карту что при тузѣ? *Отвѣтъ.* Лучше ему скинуть одну изъ своихъ вѣрныхъ картъ; по тому что, ежели противникъ его съ правой руки пойдетъ въ масть, на которой у него тузъ, онъ имѣетъ въ своей власти пропустить ее, и слѣдовательно товарищъ его Б имѣетъ ровную вѣроятность, что у него есть лучшая карта на той масти, нежели въ третьей рукѣ; естьли такъ, и у Б будетъ какая форсирующая карта, или одна изъ масти его товарища, съ которой онъ можетъ ходить,

дабы принудить послѣднїй козырь вытти; поелику тузъ остался у А, онъ можетъ достать на всѣ свои вѣрныя карты: напротивъ того, естьлибъ А скинулъ маленькую карту при своемъ тузѣ, и противникъ съ правой руки пошелъ бы въ ту масть, онъ бы принужденъ былъ положить своего туза, и слѣдовательно потерялъ бы нѣсколько взятокъ такою игрою.

9.

Положимъ съ каждой руки вышло по десяти картъ, и вамъ кажется весьма вѣроятнымъ, что у вашего противника съ лѣвой руки остались три козыря, а именно, самый лучшїй и два маленькїе; и положимъ у васъ только два козыря, а у товарища вашего нѣтъ ихъ; и положимъ вашъ противникъ съ правой руки ходитъ съ тринадцатой или другой какой вѣрной карты: въ такомъ случаѣ пропустите ее, и вы выиграете такимъ образомъ взятку, поелику вашъ противникъ съ лѣвой руки все долженъ бить ее козыремъ.

10.

Дабы открыть вашему товарищу состоянїе вашей игры, положимъ у васъ старшая четверица на козыряхъ, (или другїе какїе четыре старшїе козыря), естьли вы принуждены бить какую карту козыремъ, бейте ее тузомъ козырнымъ, и ходите по томъ съ хлапа, или бейте ее самымъ вышшимъ изъ другихъ какихъ четырехъ старшихъ ко-

зырей, и по томъ ходите съ самаго нижшаго, что открываетъ вашу игру товарищу вашему; и такое откровенiе можетъ послужить вамъ къ полученiю многихъ взятокъ. Вы можете последовать семужъ правилу и на всѣхъ прочихъ мастяхъ.

11.

Ежели вашъ товарищъ спрашиваетъ васъ въ осьми прежде своей очереди, вы должны козырять къ нему, сильны ли вы на козыряхъ или мастяхъ, или нѣтъ; по тому что, какъ онъ спрашиваетъ прежде нежели надобно, сiе показываетъ, что онъ силенъ на козыряхъ.

12.

Положимъ вашъ противникъ съ правой руки вскрылъ жлудовую кралю, и когда дошла до него очередь, онъ ходитъ съ хлапа жлудоваго; и положимъ у васъ тузъ, десятка и еще маленькая жлудовка, или король, десятка и одна маленькая. *Хочу знать*, когда онъ ходитъ съ хлапа, взять ли вамъ его или нѣтъ? *Отвѣтъ*. Вы не должны брать его; по тому что ровный закладъ, когда онъ ходитъ со жлудоваго хлапа, а у васъ короля нѣтъ, что онъ у вашего товарища; также, ровный закладъ, когда онъ ходитъ со жлудоваго хлапа, а у васъ туза нѣтъ, что онъ у вашего товарища; и слѣдовательно вы выигрываете взятку, ежели пропустите, чего бы не можно было получить, естьлибъ вы положили или короля вашего или туза.

13.

Чудный случай на шлемъ.

Положимъ А и Б товарищи противу В и Г, и В здаетъ; и положимъ у А король, хлапъ, девятка и семерка жлудовая, и онѣ козыри; старшая четверица на бубнахъ, старшїе три на червяхъ и тузъ и король винновые.

Положимъ у Б девятеры бубны, двои вины, и двои черьви.

Также положимъ у Г тузъ, краля, десятка и осьмерка козырная, и девятеры вины.

А у В пять козырей, и осьмеры черьви.

В здавалъ, то ходъ игрока А. А ходитъ съ козыря, котораго Г беретъ; и Г ходитъ съ винъ, кои товарищъ его В бьетъ козыремъ. В козыряетъ, и товарищъ его Г достаетъ сїю взятку. Г ходитъ опять съ винъ, которыя В кроетъ козыремъ; и В козыряетъ послѣднимъ, на котораго Г получаетъ; и Г имѣя старшїй козырь, козыряетъ имъ; и по томъ, имѣя семеры вины, беретъ на нихъ, и такимъ образомъ даетъ шлемъ противникамъ А и Б.

ГЛАВА XVI.

Прибавочные случаи въ Вистѣ, обнародованные 1748 года только.

1.

Ежели товарищъ вашъ ходитъ съ короля какой масти, которой у васъ нѣтъ,

пропустите его, и скиньте какую пустую карту, (развѣ вашъ противникъ съ правой руки покрылъ его тузомъ); по тому что такою игрою вы очищаете его масть.

2.

Положимъ вашъ товарищъ ходитъ съ крали какой масти, и вашъ противникъ съ правой руки кроетъ ее тузомъ, и самъ ходитъ въ ту масть; естьли у васъ сей масти нѣтъ, не бейте ее козыремъ, но скиньте какую пустую карту, что очищаетъ масть вашего товарища. Но выключенїе изъ сего правила, когда вамъ должно достать одну леве, и вы очень слабы на козыряхъ, тогда вы можете крыть ее козыремъ.

3.

Положимъ у васъ тузъ, король и одна маленькая на какой нибудь масти, и противникъ вашъ съ лѣвой руки ходитъ съ той масти; и положимъ у васъ четыре маленькїе козыря, но нѣтъ никакой важной масти, съ которой бы вы ходить могли; и положимъ вашъ противникъ съ правой руки кладетъ на ту масть девятку, или какую нижшую карту: въ такомъ случаѣ, покройте ее тузомъ, и оборотите въ масть вашего противника, идучи съ маленькой карты на той масти; который будетъ имѣть причину думать, что король лежитъ за нимъ, и слѣдственно не положитъ своей крали, естьли она у него; по чему вы имѣете великую вѣ-

роятность выиграть взятку такою игрою, и купно открываете состояніе вашей игры товарищу вашему.

4.

Ежели вашъ товарищъ принуждаетъ васъ бить какую карту козыремъ въ началѣ здачи, вы должны полагать, что онъ силенъ на козыряхъ, развѣ сіе будетъ въ 4 или 9: и такъ, ежели вы сами сильны на козыряхъ, вы козырять можете.

5.

Положимъ вы спрашиваете въ 8, и у вашего товарища нѣтъ онера; и положимъ у васъ король, краля и десятка козырныя; или король, хлапъ и десятка; или краля, хлапъ и десятка: когда козырять станутъ, всегда кладите десятку, что показываетъ вашему товарищу, что у васъ еще два онера остаются; и слѣдственно въ силу того онъ можетъ располагать игру свою.

6.

Положимъ вашъ противникъ съ правой руки спрашиваетъ въ 8, и у товарища его нѣтъ онера; и положимъ у васъ король, девятка и одинъ маленькой козырь; или краля, девятка, и два маленькіе козыря. Когда товарищъ вашъ козырять будетъ, положите девятку, по тому что около 2 къ 1, что десятка не лежитъ за вами; и такъ вы играете вашею девяткою въ вашу пользу.

7.

Ежели вамѣ случится пойти съ масти, на которой у васъ тузъ, король и еще двѣ или три: когда вы ходите съ туза, ежели вашъ товарищъ положитъ десятку или хлапа, и положимъ у васъ одна только карта на какой другой масти, и только два или три маленькїе козыря: въ такомъ случаѣ подите съ одинакой карты, дабы учредить перевалку; и вотъ какое слѣдствїе выходитъ отъ такой игры: когда вы пойдете съ той масти, то ровный закладъ, что у товарища вашего есть лучшая карта на той масти, нежели у послѣдняго игрока: напротивъ того, естьлибъ онъ пошелъ къ вамъ съ той масти, которая, вѣроятно, его сильная масть, противники догадались бы, что вы хотите завести перевалку; они бы стали козырять, и по тому не дали бы вамъ взять на вашихъ маленькихъ козырей. По такой игрѣ вашъ товарищъ легко разсудитъ о причинѣ вашей перемѣны мастей, и слѣдственно въ силу того играть станетъ.

8.

Положимъ, у васъ тузъ и двойка козырная, и вы сильны на прочихъ трехъ мастяхъ: ежели вашъ ходъ, козыряйте съ туза, а потомъ съ двойки, дабы вашъ товарищъ получилъ ходъ въ свои руки, и сталъ вынимать два козыря на одного: положимъ послѣднїй игрокъ взялъ ту взятку, и ходитъ

съ такой масти, на которой у васъ тузъ, король и еще 2 или 3: пропустите ее, поелику ровный закладъ, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти, нежели въ третьей рукѣ; естьли такъ, то онъ будетъ имѣть случай вынуть два козыря на одного. Когда ходъ опять вамъ достанется, вы должны стараться форсировать одного изъ двухъ остальныхъ козырей, полагая, что 11 ихъ вышло; и перевѣсъ все въ вашу пользу, что одинъ изъ двухъ остальныхъ козырей у вашего товарища.

9.

Положимъ играно по 10 картъ съ руки, и у васъ король, десятка и одна маленькая карта на какой нибудь масти, съ которой никто еще не ходилъ; и положимъ у васъ шесть взятокъ, и товарищъ вашъ ходитъ съ той масти, и что не осталось ни козыря, ни тринадцатой карты ни въ которой рукѣ: въ такомъ случаѣ, развѣ вашъ противникъ съ правой руки положитъ такую большую карту, что вы принуждены взять ее королемъ, не кладите его; по тому что когда оборотятъ въ ту масть, вы возмете на вашего короля, и слѣдовательно выиграете леве, что составляетъ разности 2 леве. Ежели случится, что по 9 картъ только играно въ такихъ же обстоятельствахъ, вы должны играть по тому же правилу. Такимъ образомъ вы должны всегда играть, развѣ, до-

ставая двѣ взятки, вы имѣете вѣроятность или вытти изъ двойной, или выиграть или остановить игру.

10.

Положимъ А и Б товарищи противу В и Г, и у Б остальные два козыря, и также краля, хлапъ и девятка на другой масти; и положимъ у А нѣтъ ни туза, ни короля, ни десятки на той масти, и А слѣдуетъ ходить съ той масти. *Хочу знать*, какую карту долженъ положить Б, дабы имѣть самую большую вѣроятность достать взятку на той масти? *Отвѣтъ*. Б долженъ положить девятку той масти, поелику только пять къ четыремъ противъ него, что десятка у его противника съ лѣвой руки; но ежели онъ положитъ кралю или хлапа, то около трехъ къ одному, что у его противника съ лѣвой руки есть тузъ, или король; и слѣдовательно онъ уменьшаетъ перевѣсъ трехъ къ одному въ свою невыгоду, до пяти къ четыремъ только.

11.

Перемѣнимъ нѣсколько предъидущій случай; и положимъ, что у Б король, хлапъ и девятка, какой нибудь масти, а у А, какъ и прежде, нѣтъ ни туза, ни крали, ни десятки на ней: когда А ходитъ съ сей масти, то совершенно все равно, короля ли Б положитъ, или хлапа, или девятку.

12.

Положимъ у васъ тузъ, король и три или четыре маленькія карты такой масти; съ которой никто еще не ходилъ; и кажется вамъ, что у вашего товарища послѣдній козырь: въ такомъ случаѣ, ежели ходъ вашъ, ходите съ маленькой карты на той масти, поелику ровный закладъ, что у вашего товарища есть лучшая карта на той масти, нежели у послѣдняго игрока; естьли такъ, то вѣроятность въ вашу пользу, что вы достанете 5 или 6 взятокъ на той масти. Но естьлибъ вы сходили съ туза и короля на сей масти, то 2 къ 1, что у вашего товарища нѣтъ крали, и слѣдоватeльно 2 къ 1, что вы достанете только двѣ взятки на той масти; и такою игрою вы отваживаетесь потерять 3 или 4 взятки въ ту здачу, чтобъ выиграть одну только.

13.

Положимъ вашъ товарищъ ходитъ съ масти, на которой у него тузъ, краля, хлапъ и еще множество, и ходитъ напередъ съ туза, а по томъ съ крали; ежели у васъ король съ двумя маленькими картами на той масти, покройте его кралю королемъ; и полагая вы сильны на козыряхъ, вынувъ всѣхъ козырей, и имѣя маленькую карту сильной масти вашего товарища, вы не мѣшаете его масти, и слѣдственно выигрываете многія взятки такою игрою.

ГЛАВА XVII.

Новые случаи въ Вистѣ, обнародованные 1760 года только.

Случай I. какъ играть на одну леве.

Положимъ вы старшая рука, и у васъ тузъ, король и три маленькїе козыря, съ четырьмя маленькими картами на другой масти, тремя маленькими картами на третьей масти, и одною маленькою картою на четвертой. *Хочу знать*, какъ вамъ съиграть вашу руку? *Отвѣтъ*. Вы должны ходить съ одинакой карты; и естьли последнїй игрокъ на нее выиграетъ, сїе побудитъ его козырять, или итти въ ваши слабыя масти; въ такомъ случаѣ вы и товарищъ вашъ получаете то, что остаетесь за руками.

Подобный случай для одной леве, полагая что ходъ вашего товарища.

Положимъ онъ пошелъ съ туза такой масти, на которой у васъ только одна, и продолжаетъ итти съ короля той же масти, и противникъ вашъ съ правой руки кроетъ его кралею, хлапомъ, или десяткою козырною: не перекрывайте его, но скиньте маленькую карту на самой слабой вашей масти: слѣдствїе изъ сего очевидно, поелику тѣмъ вашъ товарищъ дѣлается послѣднимъ игрокомъ, и остается за руками на вашихъ слабыхъ мастяхъ.

Подобный случай, полагая что вамъ должно взять четыре или пять леве, и что вы старшая рука.

Въ такомъ случаѣ ходите съ маленькаго козыря, и ежели у вашего товарища лучшій козырь нежели у послѣдняго игрока, и онъ вамъ отвѣчаетъ козыремъ, положите вашего короля; а по томъ ходите съ той масти, на которой у васъ четыре.

Сіи примѣры, когда разсудить ихъ пристойнымъ вниманіемъ, во всякихъ частяхъ игры, должны обратиться игроку въ великую пользу и важность; по тому что когда нѣтъ у него никакой хорошей масти, съ которой бы ходить можно, его товарищъ, дѣлаясь послѣднимъ игрокомъ, остается за руками на его слабыхъ мастяхъ.

Случай 2.

А и Б товарищи противу В и Г, 12 козырей вышло, и остается только по 7 картъ въ каждой рукѣ, изъ которыхъ у А послѣдній козырь, и еще тузъ, король и 4 маленькія карты на одной масти.

Хочу знать, долженъ ли А ходить съ туза и короля той масти, или съ маленькой?

Отвѣтъ. А долженъ ходить съ маленькой карты той масти, поелику ровный закладъ, что у товарища его есть лучшая карта на той масти, нежели у послѣдняго игрока; и въ такомъ случаѣ, ежели прилучатся 4 карты той масти въ которой ни-

будь рукѣ у противниковъ, А такою игрою можетъ достать 5 взятокъ на той масти; но ежели бы онъ сходилъ съ своего туза и короля, онъ получилъ бы только двѣ взятки на той масти. Ежели ни у котораго изъ противниковъ нѣтъ больше трехъ взятокъ на той масти, закладъ ровный, что онъ достанетъ на ней 6 взятокъ.

Случай 3.

Положимъ А и Б товарищи противу В и Г, и восемь козырей вышло, и у А остались 4 изъ сихъ козырей, а у В остался старшїй козырь, и В слѣдуетъ ходить.

Хочу знать, долженъ ли В козырять, или нѣтъ?

Отвѣтъ. В не долженъ козырять, и вынимать одного изъ козырей у А; по тому что, какъ онъ оставляетъ 3 козыря на рукахъ у А, ежели товарищъ игрока А имѣетъ какую большую масть, онъ на нее взять можетъ; но В, оставивъ козыря у себя въ рукахъ, можетъ не допустить его взять на ту масть, убивая ее козыремъ.

4. Любопытный случай, обнародованный 1763 года только.

Положимъ 3 руки картъ, и въ каждой рукѣ по 3 карты; пусть А объявитъ козырей, и пусть Б выберетъ, которую руку хочетъ; и А имѣетъ произволенїе выбрать изъ остальныхъ двухъ рукъ, которую хочетъ. А выиграетъ двѣ взятки.

Пусть жлуди будут козыри.

Въ первой рукѣ тузъ, король и шестерка червонная.

Во второй рукѣ краля и десятка червонная, и десятка козырная.

Въ третьей рукѣ девятка червонная, и двойка и тройка козырная.

Очевидно, что первая рука выигрываетъ у второй.

Вторая у третьей.

И третія у первой.

ГЛАВА XVIII.

Словарь Виста, который рѣшитъ почти всѣ трудные случаи, бывающіе въ сей игрѣ, подъ образомъ вопросовъ и отвѣтовъ.

1. Какъ ходить съ козырей съ самою большою выгодою, прочитайте Сочиненія о Вистѣ Гл. I. случ. 11, и всѣ слѣдующіе случаи той главы; также Гл. II.

2. Какъ играть секвенціи, когда онѣ будутъ козыри?

Отвѣтъ. Начинайте съ самой вышшей карты на нихъ.

3. Какъ играть секвенціи, когда онѣ не козыри?

Отвѣтъ. Ежели 5 такихъ картъ, начинайте съ самой нижшей; но ежели 3 или 4, всегда съ самой вышшей.

4. За чемъ вы предпочитаете ходить съ секвенцій лучше нежели съ другихъ мастей?

Отвѣтъ. По тому что ходъ съ нихъ самый надежнѣйшій, и онѣ оставляютъ васъ за руками на другихъ мастяхъ.

5. Когда вамъ должно набирать взятки поскорѣе?

Отвѣтъ. Когда вы слабы на козыряхъ.

6. Когда вамъ не нужно торопиться набирать взятки?

Отвѣтъ. Когда вы сильны на козыряхъ.

7. Когда вы ходите съ масти, на которой у васъ тузъ?

Отвѣтъ. Когда у васъ не больше 3 картъ на всякой масти (выключая козырей).

8. Когда вы не ходите съ масти, на которой у васъ тузъ?

Отвѣтъ. Вы не должны ходить съ масти, на которой у васъ тузъ, когда у васъ будетъ 4 карты или больше на другой какой масти; по тому что тузъ помощникъ вашей большой масти, и когда всѣ козыри выдутъ, доставляетъ вамъ взять на ту масть.

9. Когда какая нибудь важная карта вскроется по вашу правую или лѣвую руку, какъ вамъ играть въ такомъ случаѣ? Смотрите Гл. VII. Гл. XI. случ. 1, 2, Гл. XII. случ. 1, 2.

10. Для чего вы должны играть вашу руку по замѣткамъ вашимъ собственнымъ и вашихъ противниковъ?

Отвѣтъ. ВЪ Гл. I. случ. 6. Смотрите отношенія того случая.

11. КакЪ узнать, что у товарища вашего нѣтЪ больше той масти, сЪ которой ходятЪ? Смотри Гл. IV. случ. 1, 2, 3.

12. Причины, для которыхЪ второй рукѣ должно класть короля, кралю, хлапа, десятку; и когда не класть Гл. X. случ. 1, 2, 3.

13. Когда вамЪ должно положить кралю, хлапа, или десятку какой масти, когда сЪ ней ходятЪ во второй разЪ, и у васЪ только три карты на той масти? Гл. XIII. случ. 4.

14. Когда вы должны перекрывать козыря вашего противника, и когда не должны?

Отвѣтъ. Когда вы слабы на козыряхЪ, вы должны перекрывать его; а когда сильны на козыряхЪ, вы должны скинуть пустую карту.

15. Причины не разставаться со старшинствомЪ на сильной масти вашего противника. Гл. XIII. случ. 1.

16. Когда вашЪ противникЪ сЪ правой руки ходитЪ сЪ масти, на которой у васЪ тузЪ, король и краля; для чего вы бьете тузомЪ паче нежели кралею?

Отвѣтъ. По тому что сіе обманываетЪ вашего противника; что, вЪ семЪ случаѣ, важнѣе для васЪ, нежели обмануть вашего товарища.

17. Когда нужно оказать вашу сильную масть, и когда не нужно?

Отвѣтъ. Когда у васЪ одна только силь-

ная масть, и вы козыряете, дабы взять на нее, въ такомъ случаѣ вы должны показать ее; но ежели вы сильны на всѣхъ мастяхъ, то нѣтъ нужды оказывать вашу самую сильную масть.

18. Когда тузъ вскрылся по правую вашу руку, а у васъ козырей только десятка и девятка, для чего вы козыряете съ десятки? Гл. XI. случ. 1.

19. Для чего вы ходите съ такой масти, на которой у васъ король старшїй, лучше нежели съ той, на которой краля старшая, когда у васъ ровное число картъ на обѣихъ?

Отвѣтъ. По тому что 2 къ 1, что тузъ не у противника вашего съ лѣвой руки; а 5 къ 4, ежели пойдете съ масти, на которой у васъ краля старшая, что тузъ или король у него въ рукахъ, и что вы потеряете вашу кралю; и такъ вы играете во вредъ свой.

20. Для чего вы ходите съ такой масти, на которой у васъ краля старшая, лучше нежели съ той, на которой хлапъ старшїй?

Отвѣтствовано въ предъидущемъ 19мъ случаѣ.

21. Когда у васъ четыре старшїя карты на какой масти, для чего вы скидываете самую старшую изъ нихъ?

Отвѣтъ. Дабы показать вашему товарищу состоянїе игры вашей.

22. Сильную масть вашего товарища какимъ образомъ вы можете обратить въ вашу наивеличайшую пользу?

Въ Гл. VI. шесть примѣровъ показывающихъ сïе.

23. Когда краля вскрылась по вашу правую руку, а у васъ тузъ, десятка и одинъ козырь, или король, десятка и одинъ козырь; и противникъ вашъ съ правой руки ходитъ съ хлапа; *хочу знать*, какъ вамъ играть?

Отвѣтъ. Вы должны пропустить его; поелику ровный закладъ, что вы тѣмъ выиграете взятку, и не можете ничего проиграть.

24. Вышло по четыре карты съ руки, и козыри обошли два раза, и вы примѣчаете, что у вашего товарища, хотя и были три козыря, но нѣтъ выше осмерки; когда онъ пойдетъ съ своего третьяго козыря, и слѣдующая рука положитъ хлапа, а остается король только въ рукахъ у противниковъ, поелику у васъ тузъ и краля.

Хочу знать, туза ли вамъ положить, или кралю?

Отвѣтъ. Вы должны положить туза, поелику 9 къ 8, что король у послѣдняго игрока; и ежели вы уменьшите число картъ до двухъ, тогда будетъ 2 къ 1 въ вашу пользу, что, естьли вы положите туза, король выпадетъ. Такимъ же образомъ вы можете играть и на

другихъ мастяхъ въ подобныхъ случаяхъ.

Примѣръ. Положимъ у васъ осталось только двѣ карты на какой нибудь масти, а именно, краля и десятка; и положимъ хлапъ и девятка на той масти въ рукахъ вашихъ противниковъ; когда вашъ товарищъ ходитъ съ той масти, вашъ противникъ съ правой руки кладетъ девятку, и имѣетъ одну только карту оставшуюся.

Хочу знать, кралю ли вамъ положить, или десятку?

Отвѣтъ. Вы должны положить кралю, по тому что 2 къ 1, что хлапъ у вашего противника съ лѣвой руки. И во всякихъ случаяхъ такого же рода, вы должны поступать по семужъ правилу.

Желаю знать, какой перевѣсъ вѣроятности имѣетъ здатчикъ въ Вистѣ, что онъ здалъ себѣ четыре козыря или больше?

Отвѣтъ. Что у него четыре козыря или больше можно держать закладъ 232 противу 165, или около рубля противу 71 копѣйки.

ГЛАВА XIX.

Истолкованїе, въ пользу начинающихъ, нѣкоторыхъ изъ словъ игры Виста, употребляемыхъ въ семъ сочиненїи.

Замѣтки.

Которыми леве замѣчаются: десять изъ нихъ составляютъ игру; сколько выигры-

вается взятками или онерами, столько замѣтокъ поставляется въ счотъ игры.

За руками.

Оставаться за руками на какой нибудь масти значитъ, когда у васъ будутъ первая и третїя самая лучшая карта, и вы послѣднїй игрокъ; и слѣдственно вы поймаете вашего противника, когда пойдутъ съ той масти: на примѣръ, ежели у васъ тузъ и краля на какой нибудь масти, и вашъ противникъ ходитъ съ той масти, вы должны достать на нихъ двѣ взятки: сїе же должно разумѣть, когда вы *остаетесь за руками* и на нижшихъ картахъ.

Лишнїй козырь.

Значитъ одного или двухъ козырей въ вашей рукѣ, когда всѣ у всѣхъ вышли.

Отказъ.

Когда кто не даетъ масти, которая у него есть, или еще и бьетъ ее козыремъ.

Перевалка или и *пила.*

Бываетъ, когда каждый товарищъ бьетъ одну изъ мастей козыремъ, и они ходятъ съ сихъ мастей одинъ къ другому въ руку, дабы бить ихъ козыремъ.

Противно.

Играть когда нибудь *противнымъ* образомъ значитъ играть вашу руку различнымъ образомъ; на примѣръ, когда вы сильны на козыряхъ, вы играете однимъ образомъ; а когда вы слабы на козыряхъ, вы играете

противнымъ, то есть, другимъ образомъ.

Пустая карта.

Значитъ такую карту, которая ничего не стоитъ, и которую слѣдовательно пристойнѣе всѣхъ скинуть.

Пятерица.

Есть вообще секвенція какихъ нибудь пяти картъ безпосредственно слѣдующихъ одна за другою на одной масти. И такъ *Старшая пятерица* есть секвенція туза, короля, крали, хлапа и десятки на какой нибудь масти.

Рисковать.

Значитъ отваживаться, подвергать себя опасности.

Секвенція.

Значитъ три или четыре карты, и больше, на одной масти, когда онѣ слѣдуютъ одна за другою по порядку и непрерывно.

Финессъ.

Дѣлать финессъ значитъ стараться доставить себѣ пользу искуствомъ и хитростію, которая состоитъ въ слѣдующемъ. Когда пойдутъ съ карты, а у васъ будетъ самая лучшая, и еще третія лучшая карта на той масти, вы почитаете за благо положить вашу третію лучшую карту на тотъ ходъ, и подвергаете себя той опасности, что вашъ противникъ можетъ имѣть вторую лучшую карту на той масти; а естьли онъ ее не имѣетъ, что есть 2 къ 1 про-

тивъ него, тогда вы извѣстны, что тѣмъ выиграете взятку.

Форсировать.

Значитъ принуждать вашего товарища или противника бить козыремъ такую масть, которой онъ не имѣетъ. Случаи упомянутые въ семъ сочиненіи показываютъ, когда вамъ потребно форсировать того ли или другаго.

Четверица.

Есть вообще секвенція какихъ нибудь четырехъ картъ безпосредственно слѣдующихъ одна за другою на одной масти. И такъ *старшая четверица* есть секвенція туза, короля, крали и хлапа на какой нибудь масти.

Счотъ.

Счотъ игры есть чило поставленныхъ замѣтокъ, коихъ десять игру составляютъ.

ГЛАВА XX.

Художественная память, или легкій способъ для вспомоществованія памяти играющихъ въ Вистъ, къ чему прилагаются нѣкоторые случаи въ перьвый токмо разъ обнародуемые.

1.

Поставьте въ вашей рукѣ на каждой масти, хуждшія карты въ лѣво, а лучшія (по порядку) въ право; и козырей въ такомъ же порядкѣ, но всегда по лѣво отъ всѣхъ прочихъ мастей.

2.

Ежели въ теченіи игры вы находите, что у васъ осталась самая лучшая карта на какой нибудь масти, поставьте ее по лѣво козырей вашихъ.

3.

И ежели вамъ должно помнить вторую лучшую карту на какой нибудь масти, поставьте ее по право козырей вашихъ.

4.

Естьлижъ вамъ должно помнить третію лучшую карту на какой нибудь масти, поставьте маленькую карту той масти между козырями и тою лучшею третьею картою по право козырей вашихъ.

5.

Дабы упомнить перьвый ходъ вашего товарища, поставьте маленькую карту той масти въ срединѣ козырей вашихъ; а естьли у васъ одинъ только козырь, то по лѣво его.

6.

Когда вы здаете, поставьте вскрытаго козыря по право всѣхъ вашихъ козырей, и не разставайтесь съ нимъ столько долго, сколько можете, дабы вашъ товарищъ знать могъ, что у васъ тотъ козырь остался, и игралъ въ слѣдствіе того.

7.

Найти, въ которой рукѣ, и на какой масти, ваши противники отказались.

Положимъ двѣ масти въ вашей рукѣ въ

право, означаютъ вашихъ противниковъ, въ томъ порядкѣ, въ которомъ они сидятъ въ разсужденіи вашей правой руки и лѣвой.

Когда вы подозрѣваете, что который нибудь изъ нихъ отказался на такой масти, которая у него есть, суньте маленькую карту той масти между картами, означающими того противника: такимъ образомъ вы не только замѣчаете, что отказано было, но также кто изъ нихъ отказался, и на какой масти.

Ежели масть, означающая отказавшагося противника случится самая та, на которой онъ отказался, перемѣните ту масть на другую; и какъ выше, поставьте маленькую карту масти, на которой отказано, между тою перемѣненною мастью; и ежели у васъ нѣтъ карты на той масти, оборотите въ низъ карту какой нибудь масти, которая у васъ есть, (выключая бубенъ), и поставьте ее тамъ.

8.

Какъ вы имѣете способъ упомнить перьвый ходъ вашего товарища, такъ равномѣрно вы можете замѣтить, съ которой масти каждый изъ вашихъ противниковъ въ перьвые ходилъ, поставляя ту масть, съ которой кто изъ нихъ ходилъ, на то мѣсто въ вашей рукѣ, которое означаетъ того противника, съ правой ли руки или съ лѣвой; и ежели уже другія масти поставлены для означенія ихъ, то перемѣните ихъ на такія масти,

съ которой каждый изъ нихъ въ первые ходилъ.

Предъидущій способъ можно употреблять, когда вы находите нужнѣе замѣтить первый ходъ вашихъ противниковъ, нежели стараться упомнить, кто на какой масти отказался.

ГЛАВА XXI.

Древніе законы игры Виста, къ коимъ прилагаются и новѣйшіе, наблюдаемые въ знатнѣйшихъ Лондонскихъ шоколатныхъ домахъ, и принятые самыми лучшими судьями: послѣдніе законы, гдѣ они различны отъ древнихъ, отмѣчаются косою печатью.

О здачахъ.

1.

Ежели какая карта оборотилася въ колодѣ, должно здавать вновь, развѣ она будетъ самая послѣдняя карта.

2.

Ежели здатчикъ во время здачи оборотитъ карту, противники имѣютъ власть потребовать новой здачи, развѣ они сами, или который нибудь изъ нихъ, были причиною тому, что карта оборотилась: въ такомъ случаѣ здатчикъ властенъ, перездать ли вновь, или нѣтъ.

3.

Никто изъ игроковъ не долженъ поднимать, или смотрѣть свои карты, пока здаютъ; и ежели въ такомъ случаѣ здатчикъ заздастся, ему слѣдуетъ перездать вновь; и ежели карта въ здачѣ оборотится, то новой здачи не требовать. *Сего нѣтъ въ новѣйшихъ законахъ.*

4.

А *здаетъ, и вмѣсто того чтобъ вскрыть козыря, онъ кладетъ козырную карту на прочія свои карты лицемъ въ низъ; онъ долженъ лишиться той здачи.*

5.

Здатчикъ долженъ оставить свою козырную карту на столѣ, чтобъ всякъ ее видѣлъ, пока не придетъ къ нему очередь играть; и какъ онъ поставилъ ее въ свои прочія карты, никто не имѣетъ права спросить, на какой картѣ вскрылось, а можно то только спросить, что козыри: слѣдствіе сего закона такое, что здатчикъ никогда не можетъ ошибиться въ наименованіи козырной карты, что инако онъ могъ бы сдѣлать.

6.

Всякой долженъ смотрѣть, что ему здано 13 картъ: и такъ, естьли у кого случится только 12 картъ, и онъ того не примѣтитъ, доколѣ нѣсколько взятокъ не будетъ взято, а у всякаго изъ прочихъ игроковъ будетъ надлежащее число картъ; въ

такомъ случаѣ здача дѣйствительна; и такого игрока съ 12 картами должно наказать за всякой отказъ дѣлаемый имъ; но ежели у кого нибудь изъ прочихъ игроковъ случится 14 картъ, тогда считать ту здачу недѣйствительною и потерянною.

7.

Никто не можетъ взять новую колоду картъ въ срединѣ игры безъ согласія всѣхъ игроковъ. *Сего нѣтъ въ новѣйшихъ законахъ.*

8.

Какъ скоро козырная карта открылась, не льзя замѣчать онеровъ предъидущей здачи, развѣ притязаніе къ нимъ сдѣлано прежде того.

О играніи не въ очередь.

9.

Ежели кто играетъ не въ очередь, то во власти состоитъ каждаго изъ его противниковъ вызвать ту игранную карту, во всякое время въ ту здачу, лишь бы только ему тѣмъ не сдѣлать отказа на такой масти, которая у него есть; или ежели ходъ будетъ котораго нибудь изъ противниковъ, онъ можетъ спросить своего товарища, съ которой масти ему ходить прикажетъ; и когда такая масть будетъ назначена, товарищъ его долженъ ходить съ ней, ежели она есть у него.

10.

Ежели пойдутъ съ туза или какой другой карты на какой нибудь масти, и такъ случится, что последній игрокъ броситъ карту не въ очередь; будетъ ли у его товарища та масть, или нетъ, (лишь бы только не сделалъ онъ темъ отказа на сей масти, ежели она у него есть) онъ не долженъ ни козыремъ ее бить, ни мастью брать.

11.

Ежели пойдутъ съ какой карты, и одинъ изъ противниковъ играетъ не въ очередь, товарищъ его не долженъ выигрывать той взятки, естьли только можетъ обойтись безъ сделанія отказа. *Сіе походитъ на предъидущее, и нетъ сего въ новейшихъ законахъ.*

12.

А и Б товарищи противу В и Г; А ходитъ со жлудей, товарищъ его Б играетъ прежде противника В; въ такомъ случае Г имеетъ право играть прежде своего товарища В, поелику Б игралъ не въ очередь.

13.

А *и* Б *товарищи противу* В *и* Г; А *ходитъ съ десятки некоторой масти, противникъ* В *кладетъ хлапа той масти, а* Б *маленькую; но прежде нежели* Г *дастъ карту, товарищъ его* В *ходитъ съ тринадцатой или другой какой карты; штрафъ будетъ состоять во власти* А, *или* Б, *принудитъ* Г *крытъ ту взятку, естьли можетъ.*

14.

А и Б товарищи противу В и Г; А ходитъ со жлудей, В кладетъ жлудоваго туза; и Б маленькую жлудовку; а Г, товарищъ игрока В, убираетъ ту взятку не положивъ накакой карты; А и прочїе игроки продолжаютъ игру, пока наконецъ оказывается, что у Г одна карта лишняя противъ прочихъ: штрафъ состоитъ во власти противниковъ, потребовать новой здачи.

15.

Ежели кто нибудь отложитъ карту отъ прочихъ, тотъ ли или другой изъ противниковъ можетъ вызвать ее, лишь бы онъ именно ее назвалъ, и доказалъ отложенїе: но естьли онъ въ ней ошибется, то другїе противники могутъ потребовать отъ него или его товарища, чтобъ онъ шолъ съ самой вышшей, или самой нижшей карты на какой нибудь масти, какъ скоро которому нибудь изъ нихъ ходъ достанется.

16.

Ежели кто нибудь броситъ свои карты на столъ лицемъ въ верьхъ, объявляя, что игра проиграна, а товарищъ его не уступаетъ той игры; то противники вольны вызвать всякую изъ сихъ картъ, *однажды или и чаще*, лишь бы только тѣмъ не сдѣлать ему отказа на такой масти, которая у него есть; *и онъ не долженъ ужъ поднимать свои карты на руки.*

17.

Ежели кто увѣренъ о выигранїи всякой взятки въ своей рукѣ, онъ можетъ открыть свои карты; но естьли случится быть у него какой пустой картѣ на рукахъ, онъ повиненъ тому, что всѣ его карты будутъ вызваны.

О спрашиванїи.

18.

Никто не долженъ спрашивать своего товарища, игралъ ли онъ онера, пока карты на рукахъ. *Сего нѣтъ въ новѣйшихъ законахъ.*

19.

Каждый игрокъ долженъ положить свою карту передъ себя; но ежели противники смѣшаютъ свои карты съ его картою, его товарищъ имѣетъ право требовать, чтобъ всякой положилъ свою карту передъ себя; но не спрашивать, кто какую карту игралъ. *Сего нѣтъ въ новѣйшихъ законахъ.*

20.

Ежели кто будетъ спрашивать въ какихъ нибудь замѣткахъ игры, кромѣ 8, каждый изъ противниковъ можетъ потребовать новой здачи; и они вольны посовѣтоваться между собою, требовать ли имъ новой здачи.

21.

Какъ скоро козырная карта открылась, никто не долженъ напоминать своему това-

рищу спрашивать въ осьми, *подъ опасенїемъ снятїя за то одной замѣтки или леве.*

22.

Ежели кто будетъ спрашивать въ осьми, и товарищъ его ему отвѣчаетъ, и оба противники бросили свои карты; а послѣ окажется, что у первыхъ не было два онерами; въ такомъ случаѣ противники могутъ посовѣтоваться о томъ между собою, и вольны остаться при той здачѣ, или не остаться.

23.

И естьли кто отвѣчаетъ, когда у него нѣтъ онера; противники могутъ посовѣтоваться о томъ между собою, и вольны остаться при той здачѣ, или не остаться.

24.

Ежели кто будетъ спрашивать въ 8, послѣ какъ онъ уже игралъ, противники вольны потребовать новую здачу.

О отказахъ.

25.

Ежели кто не даетъ масти, а или кладетъ другую, или бьетъ ее козыремъ; и прежде нежели взятка будетъ закрыта, находитъ, что онъ ошибся; противники могутъ потребовать отъ него или самой вышшей, или самой нижшей карты на той масти; или вольны вызвать положенную тогда карту во всякое другое время, лишь бы только онъ

не сдѣлалъ тѣмъ отказа на такой масти, которая у него есть.

26.

А и Б товарищи противу В и Г; А ходитъ со жлудей, В бросаетъ вины, Б кладетъ короля жлудоваго, а Г маленькія жлуди: В находитъ, что у него есть жлуди, прежде нежели взятка закроется:

Желаю знать, какой за то штрафъ?

Отвѣтъ. Б можетъ взять свою карту назадъ, и также Г; и А, или Б, вольны принудить В положить самую вышшую, или самую нижшую карту той масти, съ которой ходили. *Сего нѣтъ въ новѣйшихъ законахъ.*

27.

Ежели въ игрѣ случится отказъ, противники могутъ или приложить 3 замѣтки къ своему счоту, *или взятками взять 3 отъ своихъ противниковъ, или снять съ ихъ счота 3 замѣтки;* и виноватые, хотя бы и вышли, не взирая на предъидущій штрафъ, должны остаться въ девяти: отказъ считается въ игрѣ прежде всего другаго.

28.

Ежели кто взыскиваетъ за отказъ, противники не должны послѣ того смѣшивать свои карты, подъ опасеніемъ платы за отказъ.

29.

Отказа не льзя взыскивать, пока взятка не будетъ закрыта и оставлена, или пока

сдѣлавшій отказъ, или товарищъ его вновь не играли.

30.

Не льзя за отказъ взыскивать, когда уже карты сняты для новой здачи.

Конецъ.

ПРИБАВЛЕНІЕ

содержащее

НѢКІЯ ВЫЧИСЛЕНІЯ О ВИСТѢ

Г. де Моавря.

1. Полагая что извѣстность 1, степень ея, или вѣроятность, что у здатчика точно одинъ козырь, есть около $\frac{3}{122}$, или $\frac{2}{81}$.

2. Что у здатчика точно 2 козыря, вѣроятность около $\frac{103}{813}$, или $\frac{9}{71}$.

3. Что у здатчика 3 козыря, вѣроятность около $\frac{97}{367}$, или $\frac{23}{87}$.

4. Что у здатчика 4 козыря, вѣроятность около $\frac{116}{395}$, или $\frac{5}{17}$.

5. Что у здатчика 5 козырей, вѣроятность около $\frac{14}{73}$.

6. Что у здатчика 6 козырей, вѣроятность около $\frac{31}{404}$, или $\frac{1}{13}$.

7. Что у здатчика 7 козырей точно, вѣроятность около $\frac{5}{262}$, или $\frac{1}{52}$.

8. Что у здатчика 8 козырей, вѣроятность около $\frac{1}{348}$.

9. Что у здатчика 9 козырей, вѣроятность не много побольше $\frac{1}{4000}$.

10. Что у здатчика 10 козырей, вѣроятность не много побольше $\frac{1}{80000}$.

11. Что у здатчика 11 козырей, вѣроятность не много побольше трехъ десяти-миліонныхъ доль.

12. Что у здатчика 12 козырей, вѣроятность не много поменьше трехъ тысяча-миліонныхъ доль.

13. Что у здатчика точно всѣ 13 козырей, вѣроятность не много побольше одной сто-шестьдесятъ-тысячь-миліонной доли.

14. Что у нездатчика точно нѣтъ козыря, вѣроятность около $\frac{11}{645}$, или $\frac{2}{117}$.

15. Что у нездатчика точно одинъ только козырь, вѣроятность около $\frac{27}{274}$, или $\frac{7}{71}$.

16. Что у нездатчика 2 козыря, вѣроятность около $\frac{116}{515}$, или $\frac{16}{71}$.

17. Что у нездатчика 3 козыря, вѣроятность около $\frac{116}{395}$, или $\frac{5}{17}$.

18. Что у нездатчика 4 козыря, вѣроятность около $\frac{87}{395}$, или $\frac{13}{59}$.

19 Что у нездатчика 5 козырей, вѣроятность около $\frac{31}{308}$, или $\frac{9}{88}$.

20. Что у нездатчика 6 козырей, вѣроятность около $\frac{2}{67}$.

21. Что у нездатчика точно 7 козырей, вѣроятность около $\frac{3}{737}$, или $\frac{1}{184}$.

22. Что у нездатчика 8 козырей, вѣроятность не много побольше $\frac{1}{1700}$.

23. Что у нездатчика 9 козырей, вѣроятность не много поменьше $\frac{4}{1000000}$.

24. Что у нездатчика 10 козырей, вѣроятность не много побольше $\frac{1}{8000000}$.

25. Что у нездатчика 11 козырей, вѣроятность не много поменьше одной пятидесяти-миліонной доли.

26. Что у нездатчика точно остальные 12 козырей, вѣроятность не много поменьше одной десять-тысячь-миліонной доли.

27. *Правило.* Найти вѣроятность, что которая нибудь рука на полагаемое число козырей, а другое нѣкоторое, имѣетъ. Возьми вѣроятность, означающую полагаемое число козырей; и изъ знаменателя вычти числителя, остатокъ будетъ новый числитель, а знаменатель прежнїй; и сїя дробь будетъ вѣроятность, что въ той рукѣ другое нѣкоторое число козырей, а не полагаемое.

На примѣръ: 1) Какая вѣроятность, что у здатчика не 4 козыря, а больше или меньше? — Что у здатчика 4 козыря, вѣроятность $\frac{116}{395}$; а 116 вычесть изъ 395, остатокъ будетъ 279: то $\frac{279}{395}$, или $\frac{12}{17}$, есть вѣроятность, что у здатчика не 4 козыря, а больше или меньше.

2) Какая вѣроятность, что у нездатчика не 4 козыря, а больше или меньше? — Что у него 4 козыря, вѣроятность $\frac{87}{395}$; по чему вѣроятность, что у него не 4 козыря, а больше или меньше, есть $\frac{308}{395}$, или $\frac{46}{59}$. Такимъ же образомъ должно поступать и въ другихъ случаяхъ.

28. *Правило*. Найти вѣроятность, что которая нибудь рука не меньше нѣкотораго числа козырей имѣетъ, на примѣръ, что у здатчика не меньше 4 козырей. Сложи вмѣстѣ всѣ вѣроятности, что онъ имѣетъ точно одинъ только козырь, 2 козыря, и 3 козыря; числителя суммы вычти изъ знаменателя, остатокъ будетъ новый числитель, а знаменатель тотъ же; и дробь будетъ показывать искомую вѣроятность. — Что у здатчика 1 только козырь, 2 козыря, и 3 козыря вѣроятности $\frac{3}{122}$, $\frac{103}{813}$, $\frac{97}{367}$, коихъ сумма около $\frac{32}{77}$; а 32 вычесть изъ 77, остатокъ будетъ 45: по чему $\frac{45}{77}$, или $\frac{7}{12}$, есть вѣроятность, что у здатчика не меньше 4 козырей. — А самая сумма $\frac{32}{77}$, или $\frac{5}{12}$, показываетъ вѣроятносить, что у него меньше 4 козырей.

Подобно, дабы найти вѣроятность, что у здатчика не меньше 5 козырей, сложи вѣроятности $\frac{3}{122}$, $\frac{103}{813}$, $\frac{97}{367}$, и $\frac{116}{395}$, которыя показываютъ, что у здатчика 1 только козырь, 2 козыря, 3 козыря, и 4 козыря: сумма сихъ вѣроятностей $\frac{61}{86}$, или около $\frac{5}{7}$, показываетъ вѣроятность, что у здатчика меньше 5 козырей; а естьли вычесть 61 изъ 86, то $\frac{25}{86}$, или $\frac{2}{7}$, есть вѣроятность, что у него не меньше 5 ко-

зырей. Такимъ же образомъ должно судить и о другомъ числѣ козырей.

29. Отсюда слѣдуетъ, что ежели биться объ закладъ поперемѣнно, что у здатчика нѣтъ 4 козырей, и что у него нѣтъ 5 козырей; выигрышъ такого заклада будетъ около $11\frac{1}{4}$ на сто.

30. Также, ежели биться объ закладъ поперемѣнно, что у нездатчика по крайней мѣрѣ 3 козыря, и что у него по крайней мѣрѣ 4 козыря; выигрышъ такого заклада будетъ около 3 на сто.

31. Что у нездатчика, на примѣръ, въ старшей рукѣ 4 козыря, и что два изъ нихъ тузъ и король, вѣроятность около $\frac{1}{12}$.

32. Почти 27 къ 2, что у здатчика и его товарища нѣтъ четырехъ онеровъ.

33. Почти 23 къ 1, что у старшаго игрока и его товарища нѣтъ четырехъ онеровъ.

34. Почти 8 къ 1, что ни у здатчика съ товарищемъ, ни у противниковъ, нѣтъ четырехъ онеровъ.

35. Почти 13 къ 7, что здатчикъ съ товарищемъ не будутъ замѣчать онерами.

36. Почти 20 къ 7, что старшій игрокъ съ товарищемъ не будутъ замѣчать онерами.

37. Почти 25 къ 16, что которая нибудь сторона замѣтитъ онерами.

38. Перевѣсъ вѣроятности въ пользу игроковъ, которые въ 8, ежели здача при нихъ, противъ тѣхъ, кои въ 9, есть почти 17 къ 11. Но ежели старшій игрокъ съ товарищемъ будутъ въ 8, перевѣсъ въ ихъ пользу только около 95 къ 77.








ГПБ Русский фонд
138
662